

Endbenutzer-Lizenzvereinbarung (EULA)

Zuletzt aktualisiert: 27. April 2022

INHALTSVERZEICHNIS

- | | | |
|---|--|---|
| 1. Einige wichtige Hinweise – Schlichtung, Erstattungen und Schadenersatz | 9. Virtuelle Güter und Spielwährung | 17. Änderungen der Dienste oder der EULA |
| 2. Was ist dieses Dokument? Wann kann ich spielen? | 10. Erstattungen | 18. Gewährleistungsausschlüsse |
| 3. Definierte Begriffe | 11. Beta-Tests | 19. Haftungsbeschränkung |
| 4. Zusätzliche Begriffe | 12. App Store; Konsolenspiele | 20. Freistellung |
| 5. Teilnahmeberechtigung und Registrierung | 13. Feedback | 21. Kündigung |
| 6. Lizenz und Nutzung der Dienste | 14. DMCA/Copyright-Richtlinie | 22. Streitbeilegung und anwendbares Recht |
| 7. Spielerverhalten | 15. Websites und Ressourcen von Drittanbietern | 23. Abtretungsverbot |
| 8. Eigentum an den Diensten | 16. Datengebühren und mobile Geräte | 24. Sonstiges |
| | | 25. Kontakt |

1. Einige wichtige Hinweise – Schlichtung, Erstattungen und Schadenersatz

BITTE LESEN SIE SICH ABSCHNITT Error! Reference source not found. „STREITBEILEGUNG“ UNTEN ZU DEN EINZELHEITEN ZUM SCHIEDSVERFAHREN SORGFÄLTIG DURCH. WICHTIGE MITTEILUNG IN BEZUG AUF DIE STREITBEILEGUNG FÜR SPIELER IN DEN VEREINIGTEN STAATEN: WENN SIE DIESER EULA ZUSTIMMEN, ERKLÄREN SIE SICH (MIT BEGRENZTEN AUSNAHMEN) DAMIT EINVERSTANDEN, JEGLICHE STREITIGKEITEN ZWISCHEN IHNEN UND UNS DURCH EIN VERBINDLICHES, INDIVIDUELLES SCHIEDSVERFAHREN UND NICHT VOR GERICHT ZU LÖSEN. DIESE EULA BEINHÄLTET EINE BESCHRÄNKUNG DER SCHÄDEN, DEREN ERSTATTUNG SIE VON UNS VERLANGEN KÖNNEN UND DIE SICH AUS IHRER NUTZUNG DER DIENSTE ERGEBEN KÖNNEN. DURCH DIE NUTZUNG DER DIENSTE ERKLÄREN SIE SICH MIT DIESEN BESTIMMUNGEN EINVERSTANDEN.

WENN SIE MIT DEN BEDINGUNGEN DIESER EULA NICHT EINVERSTANDEN SIND, DÜRFEN SIE UNSERE DIENSTE NICHT INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER NUTZEN. WIR BIETEN IN DER REGEL KEINE ERSTATTUNGEN AN, SOFERN DIESE NICHT AUSDRÜCKLICH DURCH UNS ZUGESAGT (SIEHE ABSCHNITT 10 FÜR AUSNAHMEN) ODER ERSTATTUNGEN GEMÄSS DEM VOR ORT GELTENDEN RECHT VORGESCHRIEBEN SIND.

UNSERE EULA ENTHÄLT LÄNDERSPEZIFISCHE ADDENDA, DIE FÜR SIE IN ABHÄNGIGKEIT VON IHREM JEWEILIGEN WOHNORT GELTEN. Zur Information über zusätzliche Bedingungen, die für Sie gelten (die einen Teil dieses Vertrags darstellen und diese Bedingungen ersetzen können) lesen Sie bitte die länderspezifischen Addenda unten oder die länderspezifische Klausel auf der EULA-Website.

Wenn Sie Ihren Wohnsitz in der Europäischen Union, in Großbritannien oder in Brasilien haben, lesen Sie bitte auch Anhang A-1 für weitere Bedingungen.

Sofern die vorstehend genannten länderspezifischen zusätzlichen Bedingungen oder die vorstehend genannten weiteren Bedingungen auf Sie Anwendung finden, gelten diese länderspezifischen

Bedingungen und die weiteren Bedingungen für Sie vorrangig sofern und soweit sie diese Bedingungen ändern oder ersetzen und im Falle von Widersprüchen.

2. Was ist dieses Dokument? Wann kann ich spielen?

Dies ist die Vereinbarung zwischen Ihnen und uns für unsere Dienste, die Sie herunterladen oder auf die Sie zugreifen, egal ob es sich um ein Spiel, etwas, das das Spiel unterstützt, oder etwas anderes handelt. Sie können diese Dinge nur nutzen, wenn Sie diesen Bedingungen zustimmen.

Sie lesen jetzt unsere Endbenutzer-Lizenzvereinbarung (End User License Agreement, „**EULA**“), die eine rechtliche Vereinbarung zwischen Ihnen und Sharkmob AB („**wir**“, „**uns**“, „**unser/e**“, wie zutreffend) bezüglich der Dienste, die Sie von uns nutzen, darstellt. „**Dienste**“ bezeichnet zusammen und manchmal auch einzeln Folgendes: (a) jedes unserer Spiele und (b) alle Websites, Software oder andere Dienste, die wir mit dem Spiel oder zur Unterstützung des Spiels bereitstellen, unabhängig davon, ob sie auf einem Computer, einer Konsole oder einem Mobilgerät installiert oder genutzt werden. „**Spiel**“ bezeichnet unser Spiel, das Sie herunterladen und auf das Sie zugreifen, das dieser EULA unterliegt, unabhängig davon, wo Sie es herunterladen und/oder auf das Sie zugreifen, sowie alle darin enthaltenen Dokumentationen, Software, Updates, virtuellen Güter und Inhalte (jeweils nachstehend definiert).

Wir haben versucht, diese EULA so einfach wie möglich zu gestalten. Wenn Sie Fragen haben, können Sie uns gerne eine Nachricht an support@sharkmob.com (unsere „**Support-E-Mail-Adresse**“) senden. Sie werden feststellen, dass wir in der gesamten EULA Text in kursiver Schrift hinzugefügt haben, um die Lesbarkeit zu erhöhen. Diese Texte dienen jedoch nur zur Orientierung und sind nicht Teil der EULA.

3. Definierte Begriffe

Sie werden viele definierte Begriffe in dieser EULA bemerken (meist durch Klammerzusatz, Fettschrift in ihrer ersten Verwendung und nachfolgend durch Großschrift gekennzeichnet). Wir verwenden sie, damit wir nicht immer denselben Text wiederholen müssen, und um sicherzustellen, dass die Verwendung dieser Begriffe in der gesamten EULA konsistent ist. Wir haben die definierten Begriffe durchgehend eingefügt, weil wir möchten, dass Sie sie leicht im Zusammenhang lesen können.

4. Zusätzliche Begriffe

Einige Dienste sind ggf. (nur) über den Zugriff auf eine Plattform oder einen Store (oder durch Herunterladen von einer Plattform oder einem Store) eines Drittanbieters verfügbar, einschließlich, aber nicht beschränkt auf, Facebook, den Epic Games Store, die Spieleplattform Steam, den Google Play Store und den Apple App Store (jeweils ein „**App Store**“). Ihre Nutzung der Dienste unterliegt außerdem allen anwendbaren Vereinbarungen, die Sie mit einem App Store haben (die „**App Store-Vereinbarung(en)**“). Im Falle eines Konflikts zwischen jeglichen anderen App-Store-Vereinbarungen, unter denen Sie eines unserer Spiele erwerben, und dieser EULA in Bezug auf Ihre Nutzung der Dienste hat diese EULA Vorrang.

Die Erhebung von Informationen von Ihnen und im Zusammenhang mit den Diensten (unabhängig davon, ob sie über einen App Store bezogen wurden oder nicht) unterliegt unserer Datenschutzrichtlinie unter

bloodhunt.com/privacypolicy. Unsere Datenschutzrichtlinie erläutert, wie wir Informationen, die wir von und über Sie erheben, nutzen und offenlegen.

5. Teilnahmeberechtigung und Registrierung

Von uns angebotenen Dienste haben bestimmte Altersbeschränkungen. Andere erfordern möglicherweise ein externes Konto. Wenn Sie uns Informationen zur Verfügung stellen, müssen Sie sicherstellen, dass diese auf dem neuesten Stand bleiben. Des Weiteren, teilen Sie Ihr Konto nicht mit anderen ohne unsere Erlaubnis.

(a) Alter. Um ein Spielkonto (wie unten definiert) zu erstellen und auf einige unserer Dienste zuzugreifen, müssen Sie das Mindestalter für die Einwilligung in die Erhebung personenbezogener Daten nach dem Recht Ihrer Gerichtsbarkeit erreicht haben. Wenn Sie zwischen dem Mindestalter für die Erhebung personenbezogener Daten und der Volljährigkeit in Ihrer Gerichtsbarkeit liegen, müssen Ihre Eltern oder Erziehungsberechtigten diese EULA durchsehen und in Ihrem Namen akzeptieren. Eltern und Erziehungsberechtigte sind für die Handlungen ihrer Kinder unter 18 Jahren bei der Nutzung unserer Dienste verantwortlich.

Wir können einem Minderjährigen, der das Mindestalter für die Erhebung personenbezogener Daten noch nicht erreicht hat, erlauben, sich für bestimmte Dienste mit der verifizierten Einwilligung eines Elternteils oder Erziehungsberechtigten zu registrieren. Der Elternteil/Erziehungsberechtigte kann aufgefordert werden, im Rahmen des Verifizierungs- und Genehmigungsprozesses zusätzliche Unterlagen vorzulegen oder zusätzliche Handlungen vorzunehmen, die mit dem geltenden Recht vereinbar sind. Wir empfehlen Eltern und Erziehungsberechtigten, sich mit den Kindersicherungen auf den Geräten, die sie ihrem Kind zur Verfügung stellen, vertraut zu machen.

(b) Konto erstellen. Um auf Teile eines Spiels zugreifen zu können, müssen Sie möglicherweise ein spielinternes Konto erstellen (Ihr „**Spielkonto**“). Ihr Spielkonto, falls zutreffend, ist getrennt von einem Konto, das Sie möglicherweise bei einem App Store haben (Ihr „**App Store Konto**“). Sie können Ihr Spielkonto mittels eines bei uns bestehenden Kontos oder mit Ihrer E-Mail-Adresse erstellen. Soweit Sie Ihr Spielkonto unter Verwendung eines Drittkontos erstellen (z. B. Ihr Konto bei Facebook oder Google), können zur Unterstützung der Erstellung Ihres Spielkontos wir auf bestimmte personenbezogene Daten zugreifen, die dieser Dritte uns zur Verfügung stellt, wie z. B. Ihre E-Mail-Adresse und Ihren Namen. Weitere Informationen zur Nutzung von Konten Dritter finden Sie in der Datenschutzerklärung unter bloodhunt.com/privacypolicy. Bitte beachten Sie, dass Sie das Spiel möglicherweise auch spielen können, ohne ein Spielkonto zu erstellen. Sie können in diesem Fall jedoch auf bestimmte Teile des Spiels gegebenenfalls nicht zugreifen und Ihre Spieldaten werden möglicherweise gelöscht, wenn Sie das Spiel deinstallieren oder anderweitig löschen.

(c) Halten Sie Ihre Informationen aktuell. Es ist wichtig, dass Sie uns genaue, vollständige und aktuelle Informationen für Ihr Spielkonto zur Verfügung stellen; Sie stimmen zu, diese Informationen zu aktualisieren, damit dies so bleibt. Wenn Sie dies nicht tun, können wir Ihr Spielkonto sperren oder auflösen. Sie erklären sich damit einverstanden, dass Sie Ihr Spielkonto-Passwort an niemanden weitergeben und uns unverzüglich über jede unbefugte Nutzung Ihres

Spielkontos informieren werden. Sie sind für alle Aktivitäten verantwortlich, die unter Ihrem Spielkonto stattfinden, unabhängig davon, ob Sie davon wissen oder nicht. Wenn Sie der Meinung sind, dass Ihr Spielkonto nicht mehr sicher ist, müssen Sie uns dies unverzüglich unter unserer Support-E-Mail-Adresse mitteilen.

(d) Keine Kontofreigabe. Sie sind nicht berechtigt, Ihr Spielkonto zu verkaufen, weiterzuverkaufen, zu vermieten, zu verleasen, weiterzugeben oder anderen Personen Zugang zu gewähren. Wir behalten uns alle verfügbaren gesetzlichen Rechte und Rechtsmittel vor, um die unbefugte Nutzung unserer Dienste zu verhindern, einschließlich, aber nicht beschränkt auf, technologische Sperren, IP-Mapping und, in schwerwiegenden Fällen, die direkte Kontaktaufnahme mit Ihrem Internet Service Provider (ISP) bezüglich einer solchen unbefugten Nutzung.

(e) Keine falschen Konten. Sie dürfen kein Spielkonto für eine andere Person erstellen oder ein Spielkonto unter einem anderen Namen als Ihrem eigenen erstellen.

6. Lizenz und Nutzung der Dienste

Sofern Sie dieser EULA zustimmen (und solange die EULA nicht gekündigt wird – siehe Abschnitt 21), gewähren wir Ihnen die Erlaubnis, auf unsere Dienste zuzugreifen und diese zu nutzen. Wenn Sie die Regeln nicht einhalten oder Sie mit ihrer Geltung nicht einverstanden sind, können wir Sie nicht spielen lassen. Bitte stellen Sie sicher, dass Ihr System und Ihre Geräte die Mindestanforderungen für das Spiel erfüllen. Wenn Sie an einer epileptischen Erkrankung leiden, sprechen Sie bitte mit einem Arzt, bevor Sie das Spiel spielen.

(a) Lizenzerteilung. Solange Sie diese EULA und, falls zutreffend, die App-Store-Vereinbarung(en) einhalten, gewähren wir Ihnen die folgende Lizenz: ein persönliches, nicht exklusives, nicht übertragbares, nicht unterlizenzierbares, eingeschränktes Recht und die Lizenz, (i) das Spiel herunterzuladen und auf dem Gerät zu installieren, das durch die App-Store-Vereinbarung(en) (falls zutreffend) erlaubt ist, und (ii) auf die Dienste zuzugreifen und diese für Ihre persönlichen Unterhaltungszwecke einschließlich jeglicher Inhalte zu nutzen, wobei Sie nur die Funktionalität des Spiels und der Dienste nutzen dürfen. Wir und unsere Lizenzgeber behalten uns alle Rechte vor, die Ihnen in diesem EULA nicht gewährt werden. „**Inhalt**“, bezeichnet alle Kunstwerke, Titel, Themen, Objekte, Charaktere, Namen, Dialoge, Schlagworte, Geschichten, Animationen, Konzepte, Klänge, audiovisuelle Effekte, Betriebsmethoden, Musikkompositionen, Virtuelle Güter (definiert in Abschnitt 9) und alle anderen Inhalte innerhalb der Dienste. Zu den Inhalten gehört auch alles, was innerhalb der Dienste von einem Benutzer (einschließlich Ihnen) als Ergebnis der Interaktion mit der Funktionalität der Dienste generiert, erstellt oder anderweitig entwickelt wird. Wir gewähren Ihnen außerdem eine eingeschränkte Lizenz zur Erstellung von Gameplay-Videos für bestimmte Spiele, die auf den Diensten angegeben sind, vorausgesetzt, Sie erklären sich damit einverstanden, dass alle derartigen Gameplay-Video-Aktivitäten Ihrer Zustimmung zu und der Einhaltung unserer Streaming-Richtlinie in Anhang C-1 unterliegen. Wir können nach eigenem Ermessen jegliche Inhalte aus beliebigen Gründen entfernen, bearbeiten oder deaktivieren.

(b) Inhalte, die Sie außerhalb der Dienste erstellen. „**Benutzerinhalte**“ sind alle Inhalte, die Sie (oder andere Spielkontoinhaber) außerhalb der Dienste erstellen oder erhalten und die Sie oder ein anderer Benutzer innerhalb der Dienste zur Verfügung stellen. Zur Klarstellung: Inhalte, die innerhalb der Dienste erstellt werden, sind keine Benutzerinhalte; nur Inhalte, die außerhalb der Dienste erstellt oder bezogen werden und die ein Benutzer dann innerhalb der Dienste verfügbar macht, sind Benutzerinhalte. Indem Sie Benutzerinhalte über die Dienste zur Verfügung stellen, gewähren Sie uns zugleich die folgende Lizenz: eine nicht-exklusive, übertragbare, weltweite, gebührenfreie Lizenz mit dem Recht, Unterlizenzen zu vergeben, Ihre Benutzerinhalte in Verbindung mit dem Betrieb und der Bereitstellung der Dienste und Inhalte für Sie und andere Benutzer der Dienste zu nutzen, zu kopieren, zu modifizieren, davon abgeleitete Werke zu erstellen, zu verbreiten, öffentlich anzuzeigen und öffentlich vorzuführen. Sofern dies nicht gesetzlich verboten ist, verzichten Sie auf die Inanspruchnahme von „moralischen Rechten“ oder „droit moral“ oder ähnlichen Rechten in jedem Land in Bezug auf jegliche Benutzerinhalte (z.B. Urheberpersönlichkeitsrechten). Wir sind berechtigt, nach eigenem Ermessen Benutzerinhalte jederzeit und aus beliebigen Gründen zu entfernen, zu bearbeiten oder zu deaktivieren, insbesondere wenn wir feststellen, dass die Benutzerinhalte gegen diese EULA verstoßen. Wir übernehmen keine Verantwortung oder Haftung für Benutzerinhalte, für deren Entfernung oder Nichtentfernung oder für andere Inhalte. Wir führen keine Vorauswahl oder Überprüfung von Benutzerinhalten durch und billigen oder unterstützen keine Benutzerinhalte, die auf den Diensten oder unseren anderen Diensten verfügbar sind.

(c) Leistungsbegrenzungen je nach Wohnort. Wir können Ihren Zugang zu und Ihre Nutzung von bestimmten Inhalten, virtuellen Gütern, einem ganzen Spiel oder einzelnen oder allen Diensten je nach Region, in der Sie sich befinden, einschränken, modifizieren oder begrenzen. Ohne das Vorstehende einzuschränken, kann es sein, dass Inhalte, Virtuelle Güter, ganze Spiele oder die Dienste dort, wo Sie sich befinden, nicht (ganz oder teilweise) verfügbar sind oder nur in einer modifizierten Version zur Verfügung stehen, wenn sie nicht den in Ihrem Land geltenden Gesetzen entsprechen.

(d) Einzelhandelskauf. Wir können Codes oder Produktschlüssel anbieten, die in einem Spiel aktiviert oder zur Aktivierung eines Spiels im App Store verwendet werden können. Vorbehaltlich der in Ihrer Gerichtsbarkeit geltenden Devisenkontrollbestimmungen müssen solche Codes oder Schlüssel zu ihrer Gültigkeit über uns oder einen unserer autorisierten Händler (oder anderweitig legal) erworben werden. Wenn Sie einen solchen Code oder Schlüssel von einem Dritten erwerben, ist dieser Dritte dafür verantwortlich, alle Schwierigkeiten, die Sie mit diesen Codes oder Schlüsseln haben, zu beheben. Vorbehaltlich des anwendbaren Rechts übernehmen wir keine Verantwortung für Codes oder Schlüssel, die von Dritten erworben wurden, oder wenn ein Kauf unter Verstoß gegen geltende Devisenkontrollbestimmungen erfolgte.

(e) Mindestanforderungen. Ein Spiel kann Mindestanforderungen für die Geräte und Systeme haben, auf denen Sie das Spiel spielen möchten. Wir können diese Mindestanforderungen auf der entsprechenden Website veröffentlichen und/oder Sie anderweitig in Textform informieren. Um ein optimales Spielerlebnis zu gewährleisten, stellen Sie bitte sicher, dass Ihre Geräte und Systeme diese Anforderungen erfüllen, bevor Sie das Spiel spielen.

(f) Warnung vor Anfällen. Das Spiel kann blinkende Lichter, Bilder und andere Lichtreize enthalten, die bei bestimmten Personen epileptische Anfälle auslösen können. Wenn Sie oder

jemand in Ihrem Haushalt an einer Epilepsie leidet, konsultieren Sie bitte Ihren Arzt, bevor Sie ein Spiel spielen. Wenn Sie während des Spiels Schwindel, veränderte Sicht, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewusstseinsverlust, Desorientierung, unwillkürliche Bewegungen oder Krämpfe verspüren, beenden Sie bitte sofort das Spiel und suchen Sie Ihren Arzt auf.

7. Spielerverhalten

Wir sind bestrebt, dass sich alle unsere Spieler und Benutzer bei der Nutzung unserer Dienste und beim Spielen unserer Spiele sicher und willkommen fühlen, und wir möchten, dass sich alle an dieselben Regeln halten. Wenn Sie also unsere Dienste wie vorgesehen nutzen, ohne zu betrügen, verletzend, störend oder respektlos zu sein oder sich unfair zu verhalten, haben Sie freie Bahn, aber lesen Sie bitte alle Bedingungen dieser EULA sorgfältig durch, um sicher zu sein.

Sie erklären sich damit einverstanden, soweit anwendbar, in Bezug auf die Dienste keine der folgenden, von uns festgelegten Handlungen vorzunehmen:

- (a) die Dienste kommerziell, zu Werbezwecken oder zugunsten Dritter oder in einer nicht durch diesen EULA erlaubten Weise zu nutzen;
- (b) nicht autorisierte Programme von Dritten zu nutzen oder bereitzustellen, die die Kommunikation zwischen den Diensten und uns abfangen, nachahmen bzw. umleiten oder Informationen über das Spiel sammeln;
- (c) Zusatzangebote zu nutzen oder bereitzustellen, die nicht innerhalb der Dienste von uns angeboten werden (oder der Funktionalität des App Stores), wie z. B. Hosting, „Leveling“-Dienste, Spiegelung unserer Server, Matchmaking, Emulation, Kommunikationsumleitungen, Mods, Hacks, Cheats, Bots (oder jede andere automatisierte Steuerung), Trainer und Automatisierungsprogramme, die in irgendeiner Weise mit den Diensten interagieren, Tunneling, Programmiererweiterungen von Drittanbietern und jegliche Störung des Online- oder Netzwerkspiels;
- (d) gleichzeitig mit mehr als einem Gerät auf sie zuzugreifen oder zu nutzen;
- (e) sie zu kopieren, zu reproduzieren, zu verteilen, anzuzeigen, zu spiegeln, zu framen oder sie (oder andere Materialien, geistiges Eigentum oder geschützte Informationen von uns) in einer Weise zu verwenden, die nicht ausdrücklich in dieser EULA genehmigt ist;
- (f) die Dienste, das Spiel oder Inhalte, insbesondere Virtuelle Güter oder Spielwährung, zu verkaufen, zu vermieten, zu verleasen, zu lizenzieren, zu vertreiben oder anderweitig zu übertragen, einschließlich der Teilnahme an oder dem Betreiben von so genannten „Sekundärmärkten“ für Virtuelle Güter, Spielwährung oder Inhalte;
- (g) zu versuchen, die Dienste oder Inhalte zurückzuentwickeln (es sei denn, dies ist nach geltendem Recht zulässig), den Quellcode abzuleiten, zu modifizieren, anzupassen, zu übersetzen,

zu untersuchen, zu dekompilemieren oder zu disassemblieren oder davon abgeleitete Werke zu erstellen;

(h) technologische Maßnahmen, die wir zum Schutz des geistigen Eigentums einsetzen, zu entfernen, zu deaktivieren, zu umgehen oder zu modifizieren;

(i) nicht autorisierte Softwareprogramme zu erstellen, zu entwickeln, zu vertreiben oder zu nutzen, um sich Vorteile in Online- oder anderen Spielmodi zu verschaffen oder anderweitig zu betrügen (wie unten definiert);

(j) zu versuchen, seine Verwundbarkeit zu sondieren, zu scannen oder zu testen oder irgendwelche Sicherheits- oder Authentifizierungsmaßnahmen zu verletzen;

(k) auf nicht-öffentliche Bereiche der Dienste zuzugreifen, diese zu manipulieren oder zu nutzen;

(l) unbefugt ein Grundstück oder einen Ort zu betreten oder sich Zugang dazu zu verschaffen, an dem Sie keine Erlaubnis haben, sich dort aufzuhalten, oder sich an einer Aktivität zu beteiligen, die zu Verletzungen, Tod, Sachschäden, Belästigung oder anderer Haftung führen kann;

(m) Benutzerinhalte hochzuladen, zu veröffentlichen, einzureichen oder zu übertragen, einen Benutzer- oder Kontonamen zu erstellen oder anderweitig ein Verhalten an den Tag zu legen, das: (i) Patente, Urheberrechte, Marken, Geschäftsgeheimnisse, vertragliche Rechte, moralische Rechte (z.B. Urheberpersönlichkeitsrechte) oder andere geistige Eigentumsrechte oder Rechte der Öffentlichkeit oder der Privatsphäre oder andere Rechte Dritter verletzt, unterschlägt oder dagegen verstößt; (ii) gegen geltende Gesetze oder Vorschriften verstößt oder eine zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen würde oder zu einem solchen Verhalten anregen; (iii) betrügerisch, falsch, irreführend oder täuschend ist; (iv) grob schädigend, rassistisch oder ethnisch anstößig, verunglimpfend, blasphemisch, verleumderisch, diffamierend, obszön, pornografisch, pädophil, vulgär oder beleidigend ist; (v) Diskriminierung, Bigotterie, Rassismus, Hass, Belästigung oder Schaden gegen eine Person oder Gruppe fördert; (vi) gewalttätig, schikanös oder bedrohlich ist oder Gewalt, Geldwäsche oder Glücksspiel, Terrorismus oder Handlungen fördert, die bedrohlich oder respektlos gegenüber einer Person oder Organisation sind; (vii) Minderjährige in irgendeiner Weise schädigt; oder (viii) illegale oder schädliche Aktivitäten oder Substanzen fördert;

(n) sich an einem Verhalten zu beteiligen, das: (i) gegen geltende Gesetze oder Vorschriften verstößt oder zu einem Verhalten ermutigt, das eine zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen würde; (ii) betrügerisch, falsch, irreführend oder trügerisch ist, einschließlich „Trolling“; (iii) verleumderisch, obszön, pornografisch, vulgär oder beleidigend ist; (iv) Diskriminierung, Bigotterie, Rassismus, Hass, Belästigung oder Schaden gegen eine Person oder Gruppe fördert; (v) das Spiel, die App, ihre Benutzer oder die Benutzergemeinschaft stört, gewalttätig, schikanös oder bedrohlich ist oder Gewalt, Terrorismus oder Handlungen fördert, die eine Person oder Einrichtung bedrohen oder respektlos sind; oder (vi) illegale oder schädliche Aktivitäten oder Substanzen fördert;

(o) den Zugriff eines Benutzers, eines Hosts oder eines Netzwerks zu stören oder dies zu versuchen, einschließlich, aber nicht beschränkt auf das Versenden eines Virus, das Überladen, Überfluten, Spamming oder Mailbombing der Dienste oder eines ihrer Benutzer;

- (p) Informationen, die zur Identifizierung einer Person verwendet werden könnten, entweder allein oder in Kombination mit anderen Informationen, aus den Diensten von anderen Nutzern der Dienste ohne deren ausdrückliche Zustimmung zu erheben oder zu speichern;
- (q) sich in einer Art und Weise verhalten, die die Nutzung der Dienste durch andere Nutzer, wie von uns beabsichtigt, nach unserem alleinigen Ermessen beeinträchtigt, einschließlich, aber nicht beschränkt auf, Belästigung, Verwendung von beleidigender oder anstößiger Sprache, Spielabbruch, Spielsabotage, Spamming, störendes Verhalten, Social Engineering oder Scamming, oder die gegen die öffentliche Moral oder die öffentliche Ordnung verstoßen;
- (r) sich als eine natürliche oder juristische Person auszugeben oder Ihre Zugehörigkeit zu einer solchen falsch darstellen oder den Adressaten über die Herkunft solcher Nachrichten zu täuschen oder Informationen zu übermitteln, die grob beleidigend oder bedrohlich sind;
- (s) IP-Proxying oder andere Methoden zu verwenden, um den Ort Ihres Wohnsitzes zu verschleiern, sei es, um geografische Beschränkungen der Dienste zu umgehen oder zu einem anderen Zweck;
- (t) auf dem Spielkonto einer anderen Person zu spielen, um den Status, die Stufe oder den Rang dieses Spielkontos zu „erhöhen“;
- (u) die Dienste in einer Art und Weise zu nutzen, die sich nachteilig auf uns auswirkt oder ein negatives Licht auf uns oder die Dienste wirft oder eine Person davon abhält, alle oder einen Teil der Funktionen der Dienste zu nutzen;
- (v) eine andere Person zu ermutigen, zu fördern, daran teilzunehmen oder sie dazu zu befähigen, eines der vorgenannten Dinge zu tun; oder
- (w) gegen ein anwendbares Gesetz oder eine Vorschrift zu verstoßen.

Wenn Sie mit einem anderen Benutzer zusammentreffen, der gegen eine dieser Regeln verstößt, melden Sie uns diese Aktivität bitte über die Funktion „Missbrauch melden“ in dem betreffenden Spiel oder Teil des Dienstes, falls verfügbar, oder kontaktieren Sie uns unter support@sharkmob.com.

8. Eigentum an den Diensten

Unser Service einschließlich unserer Inhalte und Spiele ist unser Eigentum oder das unserer Lizenzgeber. Mit unseren Diensten können Sie Fotos und andere Inhalte, die Sie besitzen, hochladen, einstellen und speichern. Sie behalten Ihr Eigentum an diesen Inhalten, auf die wir eine Lizenz nehmen.

Wir und unsere verbundenen Unternehmen und Lizenzgeber sind Eigentümer aller Titel, Eigentums- und geistigen Eigentumsrechte an den Diensten. Sie erklären sich damit einverstanden, keine Hinweise auf Urheberrechte, Marken, Designs oder andere Eigentumsrechte zu entfernen, zu verändern oder unkenntlich zu machen, die in den Diensten enthalten sind oder diese begleiten. Sie verstehen und erklären sich damit einverstanden, dass Sie kein Eigentumsrecht an den Diensten oder an Spielen oder

Inhalten daran haben. Die Dienste (und insbesondere unsere Spiele) können über eingebaute Mechanismen verfügen, die verhindern sollen, dass einem Nutzer ein unfairer Vorteil gegenüber anderen Nutzern gewährt wird (diese Handlungen werden als „**Cheating**“ [Betrügen] bezeichnet und die Software ist die „**Cheat Detection Software**“ [Software zur Erkennung von Betrugshandlungen]). Wir können unsere Cheat Detection Software in regelmäßigen Abständen nach eigenem Ermessen ergänzen oder aktualisieren. Die Dienste und/oder die Cheat Detection Software können Details über Ihr Spielkonto, den Spielverlauf und nicht autorisierte Programme oder Prozesse in Verbindung mit Cheating sammeln und übertragen, vorbehaltlich unserer Datenschutzrichtlinie und des geltenden Rechts. Für den Fall, dass wir nach eigenem Ermessen zu dem Schluss kommen, dass Sie betrügen, erklären Sie sich damit einverstanden, dass wir alle oder einzelne unserer Rechte gemäß dieser EULA ausüben können, einschließlich der Beendigung dieser EULA und Ihres Zugangs zu unseren Diensten. Wenn Sie in einem Spiel oder Dienst betrügen, können wir außerdem Ihre Lizenz zur Nutzung aller unserer Spiele und Dienste kündigen.

Obwohl wir nicht verpflichtet sind, den Zugriff auf oder die Nutzung der Dienste zu überwachen oder Inhalte zu überprüfen oder zu bearbeiten, haben wir das Recht, dies zu tun, um die Dienste zu betreiben und zu veröffentlichen, um die Einhaltung dieser EULA zu gewährleisten, um die Gesundheit oder Sicherheit von unserem Erachtens nach bedrohten Personen zu schützen, um unsere gesetzlichen Rechte und Rechtsmittel zu schützen, um ein Verbrechen oder anstößiges Verhalten zu melden oder um geltendem Recht zu entsprechen. Wir können (müssen aber nicht) jederzeit und ohne Vorankündigung den Zugang zu jeglichen Inhalten entfernen oder sperren. Wir können (müssen aber nicht) Verstöße gegen diese EULA oder Verhalten, das die Dienste beeinträchtigt, untersuchen.

9. Virtuelle Güter und Spielwährung

Wir können Ihnen in unseren Spielen einige coole Features anbieten, für die Sie bezahlen müssen. Wir benötigen eine spezielle Genehmigung, um Ihre Zahlungsmethode zu belasten. Diese Funktionen sind unser Eigentum.

(a) Kauf oder Erhalt von virtuellen Gütern und Spielwährung. Vorbehaltlich der geltenden Devisenkontrollbestimmungen in Ihrer Gerichtsbarkeit können wir bestimmte Upgrades und Optionen innerhalb unserer Spiele anbieten, die Sie mit realer Währung kaufen können, einschließlich, aber nicht beschränkt auf spielinterne Währung, sofern dies nach geltendem Recht zulässig ist („**Spielwährung**“), Charakter-Skins, Reittiere und Fahrzeuge, digitale Karten, Erfahrungsschübe, Ausrüstungsgegenstände und andere Anpassungen für Ihre Spielcharaktere und andere solche digitalen Zusatzartikel, die Ihr Spielerlebnis in irgendeiner Weise verbessern können („**Virtuelle Güter**“). Sofern Ihnen im Rahmen der Funktionalität des Spiels nichts anderes mitgeteilt wird, sind Spielwährung und Virtuelle Güter nicht von einem Spiel auf ein anderes übertragbar. Sie können auch bestimmte Virtuelle Güter und Spielwährung erhalten, ohne diese zu kaufen, wie z. B. durch eine Auszeichnung im Spiel. Wenn Sie Spielwährung, Virtuelle Güter oder ein Spiel selbst kaufen (jeweils eine „**Transaktion**“), erfolgt Ihr Kauf über die im App Store oder auf anderen von uns zur Verfügung gestellten Plattformen verfügbaren Funktionen. Bevor Sie eine Transaktion durchführen, sollten Sie sich vergewissern, dass Sie die Ihre Transaktion regelnde Vereinbarung vollständig verstehen, unabhängig davon, ob es sich bei dieser

Vereinbarung um eine App-Store-Vereinbarung oder eine andere Zahlungsplattform-Vereinbarung handelt (wie unsere WeGame-Plattform oder die Bedingungen eines dritten Zahlungsabwicklers). Es kann Einschränkungen hinsichtlich der Menge und der Anzahl der Käufe von virtuellen Gütern, Spielwährung oder anderen Aspekten Ihrer Transaktion geben. Zum Beispiel kann es eine maximale Menge an Spielwährung geben, die Sie zu einem bestimmten Zeitpunkt (im Spiel) halten oder kaufen können, oder eine maximale Anzahl von Transaktionen, die Sie pro Tag durchführen können; diese zusätzlichen Einschränkungen können Ihnen über die Funktionalität der Dienste mitgeteilt werden. Wir können von Zeit zu Zeit unsere Gebühren, Abrechnungsmethoden und Bedingungen, die für Spielwährung, Virtuelle Güter oder Käufe gelten, ändern oder ergänzen und diese Änderungen in dieser EULA, in separaten Bedingungen oder in anderen Bedingungen oder Vereinbarungen, die auf der entsprechenden Website oder als Teil des Spiels veröffentlicht oder Ihnen anderweitig von uns zur Verfügung gestellt werden, veröffentlichen. Sofern nicht durch das geltende Recht in Ihrer Region untersagt, treten solche Modifikationen, Änderungen, Ergänzungen oder Bedingungen unmittelbar nach ihrer Veröffentlichung in Kraft und werden durch Verweis in diese EULA aufgenommen. Wenn eine Änderung für Sie nicht akzeptabel ist, können Sie die Nutzung Ihres Spielkontos jederzeit beenden.

(b) Ihre Lizenz für Virtuelle Güter und Spielwährung. Virtuelle Güter und Spielwährung sind digitale Gegenstände und Ihre Nutzung dieser Gegenstände wird durch diese EULA und die App-Store-Vereinbarung(en) geregelt. VIRTUELLE GÜTER UND SPIELWÄHRUNG HABEN KEINEN GELDWERT UND KÖNNEN NICHT GEGEN BARGELD EINGETAUSCHT WERDEN. VIRTUELLE GÜTER UND SPIELWÄHRUNG SIND NICHT ÜBERTRAGBAR UND NICHT HANDELBAR, WEDER IM GANZEN NOCH IN TEILEN, UND WERDEN NICHT ZU INVESTITIONSZWECKEN BEREITGESTELLT. Virtuelle Güter und Spielwährung werden lizenziert, nicht verkauft. Unter der Voraussetzung, dass Sie die Bedingungen dieser EULA und der App-Store-Vereinbarung(en) einhalten, gewähren wir Ihnen die folgende Lizenz: ein persönliches, nicht exklusives, nicht übertragbares, nicht unterlizenzierbares, beschränktes Recht und die Lizenz, alle Virtuellen Güter oder Spielwährungen, zu denen Sie Zugang erhalten, unabhängig davon, ob Sie diese gekauft oder anderweitig erhalten haben, ausschließlich in Verbindung mit Ihrer Nutzung des betreffenden Spiels und innerhalb des Spiels zu verwenden (es sei denn, wir teilen Ihnen anderweitig mit, dass Sie sie in mehreren Spielen verwenden dürfen) und für keinen anderen Zweck. Sofern nicht ausdrücklich von uns in einem bestimmten Spiel erlaubt, dürfen Sie keine solchen Virtuellen Güter oder Spielwährungen mit anderen handeln. Wir sind berechtigt, die Nutzung von Virtuellen Gütern oder Spielwährung zu stornieren, zu widerrufen oder anderweitig zu verhindern, wenn wir einen Verdacht auf unbefugte oder betrügerische Aktivitäten haben, und/oder um eine fehlerhafte Anwendung von Virtuellen Gütern oder Spielwährung auf Ihr Konto zu korrigieren.

(c) Änderungen an Spielwährung und Virtuellen Gütern. Sofern nicht durch anwendbares Recht untersagt, können wir nach unserem alleinigen Ermessen Spielwährung oder virtuelle Güter ohne Mitteilung an Sie oder Haftung Ihnen gegenüber verändern, ersetzen, austauschen, aussetzen, einstellen oder eliminieren. Das schließt auch Ihre Fähigkeit ein, auf Spielwährung oder virtuelle Güter zuzugreifen bzw. diese zu nutzen, wenn wir z.B. ein Spiel zeitweilig aussetzen, um Aktualisierungen vorzunehmen, ein Notfall besteht, der eine Abschaltung unserer Dienste erfordert, oder wenn wir ein Spiel letztlich aus wirtschaftlichen oder anderen Gründen angesichts der nur noch geringen Zahl an Spielern, die den Online-Dienst weiterhin nutzen, einstellen müssen. SIE ERKLÄREN SICH DAMIT EINVERSTANDEN, DASS SIE KEINE ANSPRÜCHE GEGEN UNS, UNSERE VERBUNDENEN UNTERNEHMEN, GESCHÄFTSFÜHRER, LEITENDEN ANGESTELLTEN, MITARBEITER, VERTRETER ODER LIZENZGEBER (DIE „**UNTERNEHMENSPARTEIEN**“) IN BEZUG AUF (A) EINEN

ANSPRUCH, DASS SIE EIN EIGENTUMSRECHT AN SPIELWÄHRUNG ODER VIRTUELLEN GÜTERN HABEN, ODER (B) EINEN ANSPRUCH AUF EINEN ANGEBLICHEN GELDWERT VON SPIELWÄHRUNG ODER VIRTUELLEN GÜTERN, DER BEI (I) LÖSCHUNG ODER SPERRE IHRES KONTOS, (II) ANPASSUNGEN DES SPIELS, DIE DAZU FÜHREN, DASS SICH DER WERT VON VIRTUELLEN GÜTERN ODER SPIELWÄHRUNG ÄNDERT, ODER (III) ÄNDERUNG, KÜNDIGUNG ODER ABLAUF DIESER EULA VERLOREN GEHT, GELTEND MACHEN ODER VORBRINGEN.

10. Erstattungen

Vorbehaltlich des anwendbaren Rechts (einschließlich wie in jedem länderspezifischen Addendum unten beschrieben) oder der Apple-Store-Richtlinie, (i) bleiben alle Spiele, Virtuellen Güter und Spielwährungen unser Eigentum, haben keinen Geldwert und sind nicht einlösbar, erstattungsfähig oder zu einem anderen alternativen Rechtsbehelf gegen „echtes“ Geld oder irgendetwas von Geldwert berechtigt, es sei denn, sie sind defekt, nicht verfügbar oder erfüllen nicht die von uns bereitgestellten Spezifikationen; (ii) können wir Ihre Lizenz für solche Spiele, virtuellen Güter und/oder Spielwährungen jederzeit in Übereinstimmung mit dieser EULA ohne Benachrichtigung oder Haftung Ihnen gegenüber widerrufen; und (iii) sofern nicht das in Ihrer Region geltende Recht ein Recht auf Widerruf vorsieht, auf das nicht vertraglich verzichtet werden werden kann, verzichten Sie durch den Kauf und die Nutzung von Spielen, virtuellen Gütern und/oder Spielwährungen auf Ihr Recht auf Widerruf Ihrer Vereinbarung zum Kauf des betreffenden Spiels, virtuellen Gutes und/oder der Spielwährung und Sie erklären sich damit einverstanden, dass Sie daher nicht berechtigt sind, eine Rückerstattung (oder einen alternativen Rechtsbehelf) in Bezug auf ein solches Spiel, virtuelles Gut und/oder Spielwährung zu erhalten. Zusätzlich erklären Sie sich hiermit einverstanden, dass jedes Widerrufsrecht sofort mit dem Kauf und der Lieferung Ihres Spiels, Ihres virtuellen Guts und/oder Ihrer Spielwährung erlischt, sofern nicht das Recht in Ihrer Region etwas anderes bestimmt. Dieser Abschnitt hat keinerlei Auswirkungen auf Ihre gesetzlichen Rechte.

11. Beta-Tests

Von Zeit zu Zeit können wir eine Beta-Version eines unserer Dienste (eine „**Beta**“) anbieten. Wie der Name schon sagt, handelt es sich bei Betas nicht um kommerzielle Startversionen, es wird nicht garantiert, dass sie ordnungsgemäß funktionieren, und es kann sein, dass andere Teile Ihres Systems ebenfalls nicht ordnungsgemäß funktionieren. Damit sich die Ihnen in Abschnitt 6 gewährte Lizenz auf die Beta erstreckt (d. h. damit Sie die Erlaubnis haben, die Beta zu nutzen), erkennen Sie zusätzlich zu den übrigen Bestimmungen dieser EULA die folgenden Bedingungen an und stimmen ihnen zu:

- (a) Wir können die auf Ihrem Computer gespeicherten Informationen im Zusammenhang mit der Beta jederzeit während der Dauer des Beta-Tests aus beliebigen Gründen automatisch löschen oder ändern.
- (b) Wir sind berechtigt, den Betatest jederzeit zu beenden, was dazu führen würde, dass Ihre Beta nicht mehr spielbar ist oder nicht mehr richtig funktioniert. Wenn wir eine Beta beenden, müssen Sie die lokale Beta-Instanz auf Ihrem Computer sowie alle Dokumente und Materialien, die Sie von uns im Zusammenhang mit der Beta erhalten haben, löschen.
- (c) Die Verwendung einer Beta unterliegt der vertraulichen Behandlung dieser Beta und aller Elemente davon. „Vertrauliche Informationen“ sind alle Informationen, die wir Ihnen in Bezug auf

die Beta offenlegen oder auf die Sie zugreifen oder die Sie bereitstellen (einschließlich des bereitgestellten Feedbacks und des Spiels selbst). Sie stimmen Folgendem zu:

(i) Keine Vertraulichen Informationen zu nutzen, außer wenn dies für die Nutzung des Spiels in Übereinstimmung mit dieser EULA erforderlich ist;

(ii) Vertrauliche Informationen streng vertraulich zu behandeln und mit der gleichen Sorgfalt zu schützen, mit der Sie Ihre eigenen vertraulichen Informationen schützen, jedoch unter keinen Umständen mit weniger als angemessener Sorgfalt;

(iii) die Vertraulichen Informationen nicht an andere Personen oder Unternehmen weiterzugeben, als von uns erlaubt; und

(iv) keine öffentlichen Ankündigungen in Bezug auf die Beta oder den Dienst zu machen, einschließlich der Veröffentlichung oder Weitergabe von Informationen (z. B. Screenshots und Spezifikationen) in Bezug auf die Beta, ohne unsere vorherige schriftliche Genehmigung, die wir nach unserem alleinigen Ermessen erteilen oder verweigern können.

(d) Die Beendigung einer Beta durch uns ist kein Grund für irgendeine Art von Rückerstattung und Ihre Teilnahme an einer Beta berechtigt Sie nicht zu einer Entschädigung oder zu kostenlosen Leistungen, einschließlich Inhalten und Spielwährung; und

wenn und soweit wir eine Vollversion (Nicht-Beta-Version) des jeweiligen Spiels veröffentlichen, können wir Ihre Nutzung des Spiels bis zur Vollversion weiter zulassen. Wenn wir dies zulassen, unterliegt Ihre weitere Nutzung des Spiels nicht mehr diesem Abschnitt 11, aber immer noch dem Rest dieser EULA.

12. App Store; Konsolenspiele

Wenn Ihnen ein Spiel über einen App Store zur Verfügung gestellt wird oder wenn Sie ein Spiel auf einer Konsole spielen, können zusätzliche Bedingungen gelten.

Wenn Ihnen ein Spiel über einen App Store zur Verfügung gestellt wird (unabhängig davon, ob auf Ihrem Mobilgerät oder Ihrer Konsole), erkennen Sie die Bedingungen in Anhang B-1 in Bezug auf dieses Spiel an und stimmen diesen zu.

Bitte beachten Sie, dass zusätzliche Bedingungen gelten, wenn Sie das Spiel auf einer Konsole spielen:

- Wenn Sie ein Spiel auf einem proprietären PlayStation® System spielen, einschließlich und ohne Einschränkung der PlayStation®, PlayStation®2, PlayStation®3, PlayStation®4, PlayStation®5, PSP™ (PlayStation®Portable), PlayStation®Vita (PS Vita) und PlayStation®TV (PS TV) sowie aller Iterationen und Server-Emulationen davon (jeweils ein „**PlayStation® System**“), dann lesen Sie bitte auch Anhang B-2 für weitere Bedingungen.

13. Feedback

Wir würden uns über Ihr Feedback freuen, ob gut oder schlecht. Es hilft uns, besser zu werden! Sofern Sie uns Feedback geben, müssen wir die Freiheit haben, es zu verwenden, wie wir wollen und ohne Sie zu bezahlen.

Wir begrüßen Ihr Feedback, Ihre Kommentare und Verbesserungsvorschläge zu den Diensten („**Feedback**“). Sie können Ihr Feedback per E-Mail an uns senden an feedback@sharkmob.com oder über die Funktionalität der Dienste (falls verfügbar). Wenn Sie uns Feedback zur Verfügung stellen, räumen Sie uns hiermit die folgende Lizenz ein: eine nicht-exklusive, übertragbare, weltweite, unbefristete, unwiderrufliche, voll bezahlte, gebührenfreie Lizenz mit dem Recht zur Vergabe von Unterlizenzen unter allen geistigen Eigentumsrechten, die Sie besitzen oder kontrollieren, um das Feedback für jeden Zweck und in jedem Land zu nutzen, zu kopieren, zu modifizieren, davon abgeleitete Werke zu erstellen, Kopien davon zu verteilen, öffentlich vorzuführen, öffentlich auszustellen und anderweitig zu verwerten. Diese Lizenz erlischt auch dann nicht, wenn wir unsere Rechte aus dieser Lizenz nicht innerhalb eines Jahres ausüben. Wenn Sie Rechte am Feedback haben, die nach geltendem Recht nicht an uns lizenziert werden können (z. B. moralische [Urheberpersönlichkeitsrechte] und andere persönliche Rechte), verzichten Sie hiermit auf diese Rechte und erklären sich damit einverstanden, sie nicht geltend zu machen. Sie verstehen und stimmen zu, dass Sie Ihr Feedback freiwillig geben, dass wir es nicht verwenden müssen und dass Sie in keiner Weise für Ihr Feedback entschädigt werden. Sie sichern zu und gewährleisten, dass Sie ausreichende Rechte an jedem uns zur Verfügung gestellten Feedback haben, um uns und anderen betroffenen Parteien die oben beschriebenen Rechte zu gewähren, einschließlich, aber nicht beschränkt auf geistige Eigentumsrechte, Werberechte oder Datenschutzrechte.

Indem Sie ein solches Feedback veröffentlichen, garantieren Sie, dass Ihr Feedback mit dieser EULA übereinstimmt und dass Sie keine obszöne oder beleidigende Sprache verwenden oder Material übermitteln, das verleumderisch, beleidigend oder hasserfüllt ist oder sein könnte, die Privatsphäre anderer verletzt, anderen Nutzern schadet oder gegen geltende Gesetze verstößt.

14. DMCA/Copyright-Richtlinie

Wir respektieren das Urheberrecht und erwarten von unseren Nutzern, dass sie das Gleiche tun. Es gehört zu unseren Grundsätzen, Spielkonten von Nutzern, die wiederholt die Rechte von Urheberrechtsinhabern verletzen oder bei denen der Verdacht besteht, dass sie diese wiederholt verletzen, unter entsprechenden Umständen zu kündigen.

15. Websites und Ressourcen von Drittanbietern

Externe Links stehen zu Ihrem Komfort zur Verfügung. Wir übernehmen jedoch keine Garantien dafür.

Die Dienste können Links zu Websites oder Ressourcen Dritter enthalten. Wir stellen diese Links nur als Konvenienz zur Verfügung und sind nicht verantwortlich für die Inhalte, Produkte oder Dienstleistungen, die auf diesen Websites oder Ressourcen oder Links, die auf diesen Websites angezeigt werden, verfügbar

sind. Sie erkennen die alleinige Verantwortung für die Nutzung von Websites oder Ressourcen Dritter an und übernehmen jegliches sich daraus ergebendes Risiko.

16. Datengebühren und mobile Geräte

Dies ist eine Erinnerung, dass Sie für alle datenbezogenen Gebühren selbst verantwortlich sind, die bei der Nutzung unserer Dienste anfallen können.

Sie sind für alle datenbezogenen Gebühren, die Ihnen für die Nutzung unserer Dienste entstehen, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Mobilfunk-, SMS- und Datengebühren, selbst verantwortlich. Sie sollten sich vor der Nutzung der Dienste darüber informieren oder Ihren Dienstanbieter fragen, welche Kosten Ihnen entstehen können.

17. Änderungen der Dienste oder der EULA

Wenn wir diese EULA aktualisieren, müssen Sie der aktualisierten Version zustimmen, um unsere Dienste weiterhin nutzen zu können. Wir müssen auch die Freiheit haben, jeden Teil der Dienste zu aktualisieren, wann immer wir es für richtig halten und teilen wir Ihnen daher mit, dass wir dies jederzeit tun können.

Wir können (müssen aber nicht) diese EULA jederzeit aktualisieren, wenn wir meinen, dass entsprechender Bedarf besteht. Sollten wir dies tun, werden sie, vorbehaltlich des anwendbaren Rechts, aufgefordert, der aktualisierten EULA bei Ihrem nächsten Zugriff auf die Dienste zuzustimmen oder wenn Ihnen die aktualisierte EULA auf andere Weise mitgeteilt wird. Ihre Zustimmung ist Voraussetzung der weiteren Nutzung der Dienste.

Wir können Patches, Updates oder Upgrades für die Dienste bereitstellen, die zur weiteren Nutzung der Dienste installiert werden müssen. Wir können die Dienste per Fernzugriff aktualisieren, ohne Sie zu benachrichtigen, und Sie stimmen hiermit zu, dass wir solche Patches, Updates und Upgrades anwenden. Wenn Ihr Gerät automatische Updates verhindern kann, können Sie möglicherweise solange nicht auf die Dienste zugreifen, bis Sie die Dienste selbst manuell auf Ihrem Gerät aktualisieren. Wir können Ihren Zugang zu jedem Teil der Dienste jederzeit ändern, aussetzen, einstellen, ersetzen oder einschränken. Vorbehaltlich des anwendbaren Rechts erkennen Sie an, dass Charakterdaten, Spielfortschritt, Spielanpassung oder andere Daten, die sich auf Ihre Nutzung eines bestimmten Spiels beziehen, und andere Elemente, die einzigartig für die Dienste sind, jederzeit ohne Benachrichtigung von uns nicht mehr zur Verfügung stehen können, einschließlich, aber nicht beschränkt darauf, nachdem ein Patch, Update oder Upgrade von uns angewendet wurde. Sie stimmen zu, dass wir keine Wartungs- oder Supportverpflichtungen in Bezug auf die Dienste haben.

Vorbehaltlich des anwendbaren Rechts können wir den Preis der Dienste, Spiele, virtuellen Güter, Spielwährung oder Inhalte jederzeit und ohne Angabe von Gründen ändern, ohne Sie davon in Kenntnis zu setzen oder Ihnen gegenüber zu haften.

18. Gewährleistungsausschlüsse

Wir geben keine Gewährleistung für die Dienste.

IM GRÖSSTMÖGLICHEN GESETZLICH ZULÄSSIGEN UMFANG WERDEN DIE DIENSTE „WIE BESEHEN“ UND OHNE JEGLICHE GEWÄHRLEISTUNG BEREITGESTELLT. OHNE EINSCHRÄNKUNG DES VORSTEHENDEN LEHNEN DIE UNTERNEHMENSPARTEIEN AUSDRÜCKLICH JEGLICHE STILLSCHWEIGENDE GEWÄHRLEISTUNG DER MARKTGÄNGIGKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, DES UNGESTÖRTEN GENUSSES UND DER NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN SOWIE JEGLICHE GEWÄHRLEISTUNG, DIE SICH AUS DEM HANDELSVERKEHR ODER DER HANDELSGEWOHNHEIT ERGIBT, AB. Die Unternehmensparteien übernehmen keine Gewähr dafür, dass die Dienste Ihren Anforderungen entsprechen oder ununterbrochen, sicher oder fehlerfrei verfügbar sind. Die Unternehmensparteien übernehmen keine Gewähr für die Qualität, Genauigkeit, Aktualität, Wahrhaftigkeit, Vollständigkeit oder Zuverlässigkeit der Dienste.

19. Haftungsbeschränkung

Dieser Abschnitt schränkt ein, was Sie in einer Auseinandersetzung von uns erstattet verlangen können.

IM GRÖSSTMÖGLICHEN NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIGEN UMFANG HAFTEN DIE UNTERNEHMENSPARTEIEN IN KEINER WEISE FÜR JEDLICHEN:

- (a) ENTGANGENEN GEWINN,
- (b) VERLORENE EINNahmen,
- (c) VERLORENE EINSparungen,
- (d) VERLUST VON DATEN, ODER
- (e) ALLE INDIREKTEN, ZUFÄLLIGEN, FOLGE-, SONDER-, STRAF- ODER EXEMPLARISCHEN SCHÄDEN,

DIE SICH AUS ODER IN VERBINDUNG MIT DIESER EULA ODER DEN DIENSTEN ODER DER VERZÖGERUNG ODER UNFÄHIGKEIT ZUR NUTZUNG ODER DER MANGELNDEN FUNKTIONALITÄT DER DIENSTE ERGEBEN. DIES GILT SELBST IM FALLE EINES VERSCHULDENS EINER UNTERNEHMENSPARTEI, EINER UNERLAUBTEN HANDLUNG (EINSCHLIESSLICH FAHRLÄSSIGKEIT), EINER VERSCHULDENSUNABHÄNGIGEN HAFTUNG, EINES SCHADENSERSATZES, EINER PRODUKTHAFTUNG, EINES VERTRAGSBRUCHS, EINER VERLETZUNG DER GEWÄHRLEISTUNG ODER ANDERWEITIG UND SELBST DANN, WENN DIESE UNTERNEHMENSPARTEI AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDE. DARÜBER HINAUS WIRD DIE GESAMTHAFTUNG DER UNTERNEHMENSPARTEIEN, DIE SICH AUS ODER IN VERBINDUNG MIT DIESER EULA ODER DEN DIENSTEN ERGIBT, IM GESETZLICH ZULÄSSIGEN UMFANG FOLGENDES NICHT

ÜBERSCHREITEN: (A) DIE GESAMTBETRÄGE, DIE SIE FÜR DAS BETREFFENDE SPIEL ODER DIE BETREFFENDE DIENSTLEISTUNG IN DEN SECHS (6) MONATEN UNMITTELBAR VOR DEN EREIGNISSEN, DIE EINE SOLCHE HAFTUNG BEGRÜNDEN, AN UNS GEZAHLT HABEN (FALLS ZUTREFFEND) ODER VON IHNEN ZU ZAHLEN SIND; ODER (B) FALLS (A) NICHT ZUTRIFFT, FÜNFZIG DOLLAR (50 USD). DIESE BESCHRÄNKUNGEN UND AUSSCHLÜSSE IN BEZUG AUF SCHÄDEN GELTEN AUCH DANN, WENN EIN RECHTSMITTEL KEINE ANGEMESSENE ENTSCHÄDIGUNG BIETET, UND SIND GRUNDLEGENDE ELEMENTE DER GRUNDLAGE DES GESCHÄFTS ZWISCHEN IHNEN UND UNS.

Ungeachtet des Vorstehenden erlauben einige Länder, Staaten, Provinzen oder andere Gerichtsbarkeiten nicht den Ausschluss bestimmter Garantien oder die Beschränkung der Haftung wie oben angegeben, so dass die oben genannten Bedingungen möglicherweise nicht auf Sie zutreffen. Stattdessen gelten in solchen Gerichtsbarkeiten die vorstehenden Ausschlüsse und Beschränkungen in dem nach den Gesetzen dieser Gerichtsbarkeiten maximal zulässigen Umfang. Außerdem haben Sie möglicherweise zusätzliche gesetzliche Rechte in Ihrer Gerichtsbarkeit, und nichts in dieser EULA beeinträchtigt solche Rechte, die Sie möglicherweise als Verbraucher der Dienste haben.

20. Freistellung

Falls uns jemand aufgrund Ihres Verstoßes gegen diese EULA oder Ihres Zugriffs/Nutzung der Dienste verklagt, erklären Sie sich damit einverstanden, uns in diesem Rechtsstreit zu verteidigen oder für unsere Verteidigung zu zahlen.

Sie erklären sich damit einverstanden, die Unternehmensparteien und deren Mitarbeiter, leitenden Angestellte, Geschäftsführer, Agenten, Auftragnehmer und andere Vertreter von allen Ansprüchen, Forderungen, Klagen, Verlusten, Haftungen, Kosten und Ausgaben (einschließlich, aber nicht beschränkt auf, Anwaltsgebühren, Kosten und Sachverständigengebühren) freizustellen, die sich aus Folgendem ergeben oder in irgendeiner Weise damit verbunden sind: (a) Ihrem Zugang zu den Diensten oder deren Nutzung; oder (b) jeglichen Ansprüchen, die, sollten sie zutreffen, eine Verletzung dieses EULA durch Sie darstellen würden. Sie erklären sich damit einverstanden, uns alle geleisteten Zahlungen oder erlittenen Verluste zu erstatten, unabhängig davon, ob diese auf Basis eines Gerichtsurteils oder eines Vergleichs geleistet wurden, der eine von diesem Abschnitt 20 erfassten Angelegenheit beruht.

21. Kündigung

Wir behalten uns das Recht vor, diese EULA nach eigenem Ermessen in Übereinstimmung mit dem geltenden Recht zu kündigen. Zu den Gründen, aus denen wir diese EULA kündigen können, gehören unter anderem: wenn wir unser Spielangebot in Ihrer Region einstellen, wenn Sie gegen diese EULA verstoßen oder wenn der App Store Ihr App-Store-Konto kündigt.

Soweit dies mit dem anwendbaren Recht vereinbar ist, können wir Ihren Zugang zu den Diensten und deren Nutzung, einschließlich des Spiels, der virtuellen Güter und der Inhalte, ohne Haftung oder

Benachrichtigung an Sie aussetzen, modifizieren oder beenden, wenn (a) wir die Bereitstellung des Spiels für ähnlich gelagerte Nutzer im Allgemeinen einstellen; (b) Sie gegen Bedingungen dieser EULA (einschließlich der App-Store-Vereinbarung(en) und unserer anderen in dieser EULA aufgeführten Richtlinien) verstoßen; (c) der Eigentümer des jeweiligen App Stores Ihr App-Store-Konto kündigt; oder (d) wir es anderweitig für erforderlich halten, Ihren Zugang zu den Diensten und deren Nutzung auszusetzen oder zu modifizieren oder diese EULA nach unserem alleinigen Ermessen zu kündigen. Sie können diese EULA auch kündigen, indem Sie das Spiel auf allen Ihren Geräten löschen und deinstallieren oder Ihr App-Store-Konto löschen. Eine Aussetzung oder Änderung Ihres Zugriffs auf und Ihrer Nutzung der Dienste führt dazu, dass Sie auf einige oder alle Funktionen der Dienste nicht mehr zugreifen und diese nicht mehr nutzen können, wie von uns nach unserem alleinigen Ermessen festgelegt. Bei einer Kündigung dieser EULA erlöschen die Ihnen gewährten Rechte automatisch und Sie können keines dieser Rechte oder diese EULA mehr ausüben. Vorbehaltlich des anwendbaren Rechts können wir nach eigenem Ermessen den weiteren Zugang zu den Diensten und deren Nutzung vor einer solchen Kündigung ermöglichen.

Soweit nach geltendem Recht erforderlich, ist Voraussetzung für die Kündigung dieser EULA weder eine gerichtliche Entscheidung zur Beendigung noch eine Zustellung durch einen Gerichtsvollzieher.

Mit Ausnahme des gesetzlich vorgeschriebenen Umfangs sind alle Zahlungen und Gebühren unter allen Umständen nicht erstattungsfähig, unabhängig davon, ob diese EULA gekündigt wurde oder nicht.

Die folgenden Abschnitte wirken über die Kündigung dieser EULA hinaus: 8 (nur die ersten beiden Sätze), 13, 19, 20, **Error! Reference source not found.** bis 25, und dieser Satz des Abschnitts 21.

22. Streitbeilegung und anwendbares Recht

Sie stimmen den Gesetzen von Singapur zu. Für den Fall, dass es zu einer Streitigkeit zwischen uns kommt, vereinbaren wir, dass diese durch ein Schiedsgericht gelöst wird, wobei jeder von uns seine eigenen Kosten trägt.

(a) Anwendbares Recht. Sie erklären sich damit einverstanden, dass alle Streitigkeiten, Meinungsverschiedenheiten, Differenzen oder Ansprüche, die sich aus dieser EULA, einem Spiel oder den Diensten ergeben oder mit diesen in Zusammenhang stehen, einschließlich des Bestehens, der Gültigkeit, der Auslegung, der Erfüllung, des Verstoßes oder der Beendigung derselben, sowie alle Streitigkeiten in Bezug auf außervertragliche Verpflichtungen, die sich aus dieser EULA, einem Spiel oder den Diensten ergeben oder mit diesen in Zusammenhang stehen (zusammenfassend als „**Streitigkeiten**“ bezeichnet), in Übereinstimmung mit den Gesetzen von Singapur ohne Bezugnahme auf Rechtswahlregeln und unter Ausschluss der Bestimmungen des Übereinkommens der Vereinten Nationen über Verträge über den internationalen Warenkauf von 1980 entschieden werden. Gesetze oder Vorschriften, die vorsehen, dass die Formulierung eines Vertrags gegen den Verfasser ausgelegt wird, gelten nicht für diese EULA.

(b) Streitbeilegung. Jede Streitigkeit wird durch ein vom Singapore International Arbitration Centre („**SIAC**“) verwaltetes Schiedsgerichtsverfahren gemäß der zum Zeitpunkt der Zustellung

der Schiedsgerichtsmitteilung geltenden Schiedsgerichtsordnung des SIAC, die als durch Verweis in diese Klausel aufgenommen gilt, vorgelegt und endgültig entschieden.

(c) Schiedsgerichtsordnung. Das Schiedsverfahren wird nach singapurischem Recht durchgeführt, der Sitz des Schiedsverfahrens ist in Singapur und die Verfahrenssprache ist Englisch. Das Schiedsgericht besteht aus drei (3) Schiedsrichtern, wobei jede Partei innerhalb von dreißig (30) Tagen nach Zustellung der Schiedsgerichtsmitteilung einen Schiedsrichter benennt. Die Ernennung dieser Schiedsrichter wird von der SIAC bestätigt, und beide Schiedsrichter werden angewiesen, sich innerhalb von zehn (10) Tagen nach ihrer Bestätigung durch die SIAC auf den dritten Schiedsrichter zu einigen. Sollte eine der Parteien es versäumen, einen Schiedsrichter zu ernennen, oder sollten sich die beiden Schiedsrichter nicht innerhalb von zehn (10) Tagen auf einen dritten Schiedsrichter einigen können, wird/werden dieser/diese Schiedsrichter vom Generalsekretär der SIAC ernannt. Die Schiedsrichter werden nur solche Schäden zusprechen, die gemäß dieser EULA zuerkannt werden dürfen.

(d) Kosten. Jede Partei trägt ihre eigenen Kosten und Auslagen (einschließlich, ohne Einschränkung, Anwaltsgebühren) eines solchen Schiedsverfahrens selbst. Gebühren und Auslagen der Schiedsrichter tragen die Parteien zu gleichen Teilen.

(e) Unterlassungserklärungen. Ungeachtet anderslautender Bestimmungen in dieser EULA kann jede Partei jederzeit bei einem zuständigen Gericht eine einstweilige Verfügung oder eine andere rechtliche oder gerechte Abhilfe beantragen.

23. Abtretungsverbot

Sie können diese EULA nicht an andere Personen übertragen oder abtreten.

Sie sind nicht berechtigt, diese EULA ohne unsere vorherige schriftliche Zustimmung abzutreten oder zu übertragen, sei es kraft Gesetzes oder auf andere Weise. Jeder Versuch Ihrerseits, diese EULA ohne eine solche Zustimmung abzutreten oder zu übertragen, ist unwirksam. Ungeachtet des Titels dieses Abschnitts können wir diese EULA ohne Einschränkung abtreten oder übertragen. Vorbehaltlich des Vorstehenden bindet diese EULA die Parteien, ihre Rechtsnachfolger und zulässigen Abtretungsempfänger und kommt ihnen zugute.

24. Sonstiges

Diese EULA ist unsere gesamte Vereinbarung (keine sonstigen Zusagen). Die offizielle Version ist Englisch. Wenn Teile dieser EULA nicht anwendbar sind, bleibt der Rest so weit wie möglich erhalten. Wenn wir einen Teil dieser EULA nicht durchsetzen, bedeutet das nicht, dass wir dies in Zukunft nicht tun oder unsere anderen Rechte nicht durchsetzen werden. Zudem kann außer den App Stores niemand außer Ihnen oder uns diese EULA durchsetzen.

- (a) Gesamte Vereinbarung. Diese EULA und alle anderen Dokumente oder Informationen, auf die in dieser EULA Bezug genommen wird, stellen die gesamte und ausschließliche Vereinbarung zwischen Ihnen und uns in Bezug auf die Dienste dar und ersetzen alle früheren mündlichen oder schriftlichen Absprachen oder Vereinbarungen zwischen Ihnen und uns in Bezug auf die Dienste.
- (b) Sprache. Die Originalsprache dieser EULA ist Englisch; alle Übersetzungen werden nur zu Referenzzwecken zur Verfügung gestellt. Soweit dies nach geltendem Recht zulässig ist, verzichten Sie auf ein Ihnen gegebenenfalls nach dem Recht Ihres Landes zustehendes Recht, dass diese EULA in einer anderen Sprache verfasst oder ausgelegt wird.
- (c) Salvatorische Klausel. Diese EULA beschreibt bestimmte gesetzliche Rechte. Sie haben möglicherweise weitere Rechte gemäß den Gesetzen Ihrer Gerichtsbarkeit. Diese EULA ändert Ihre Rechte gemäß den Gesetzen Ihrer Gerichtsbarkeit nicht, wenn die Gesetze Ihrer Gerichtsbarkeit dies nicht zulassen. Wie oben erwähnt, gelten Einschränkungen und Ausschlüsse von Garantien und Rechtsmitteln in dieser EULA möglicherweise nicht für Sie, da Ihre Gerichtsbarkeit sie unter Ihren besonderen Umständen nicht zulässt. Für den Fall, dass bestimmte Bestimmungen dieser EULA von einem zuständigen Gericht für nicht durchsetzbar befunden werden, werden diese Bestimmungen nur im größtmöglichen Umfang nach diesem Recht durchgesetzt, die übrigen Bestimmungen dieser EULA bleiben in vollem Umfang in Kraft und wirksam.
- (d) Keine Verzichtserklärung. Ihre und unsere Handlungen oder Unterlassungen begründen keine weiteren Rechte unter dieser EULA, außer dem, was ausdrücklich in dieser EULA schriftlich festgelegt wurde. Unser Unterlassung oder unser Versäumnis, ein Recht oder eine Bestimmung dieser EULA durchzusetzen, ist nicht als Verzicht auf ein solches Recht oder eine solche Bestimmung anzusehen. Der Verzicht auf ein solches Recht oder eine solche Bestimmung ist nur wirksam, wenn er schriftlich erfolgt und von einem unserer ordnungsgemäß bevollmächtigten Vertreter unterzeichnet ist. Sofern nicht ausdrücklich in dieser EULA festgelegt, lässt die Ausübung von Rechtsmitteln durch eine der Parteien gemäß dieser EULA ihre anderen Rechtsmittel gemäß dieser EULA oder anderweitig unberührt.
- (e) Rechte Dritter. Außer wie in Abschnitt 12 beschrieben, hat eine Person, die keine Vertragspartei dieser EULA ist, kein Recht, eine ihrer Bestimmungen durchzusetzen.

25. Kontakt

Wenn Sie Fragen zu dieser EULA oder dem Spiel haben, kontaktieren Sie uns bitte über unsere Support-E-Mail-Adresse.

Anhang A-1: Addendum für Einwohner der Europäischen Union, Großbritanniens und Brasiliens

Für die Zwecke dieses Anhangs A-1: Die EULA ist eine rechtliche Vereinbarung zwischen Ihnen und Sharkmob AB einem in Sweden registrierten Unternehmen mit Sitz in Stortorget 11, 211 22 Malmö, geografischer Adresse in Stortorget 11, 211 22 Malmö, Unternehmensregistrierungsnummer 559069-1787 und Umsatzsteueridentifikationsnummer SE 559069178701, wenn Sie in der Europäischen Union, in Großbritannien oder in Brasilien ansässig sind oder sich dort befinden.

Virtuelle Güter und Spielwährung: UNGEACHTET DES ABSCHNITTS 9(c) DIESER EULA ERKLÄREN SIE SICH DAMIT EINVERSTANDEN, DASS SIE KEINE ANSPRÜCHE GEGEN UNS, UNSERE PARTNER, GESCHÄFTSFÜHRER, FÜHRUNGSKRÄFTE; LEITENDE ANGESTELLTE, MITARBEITER ODER LIZENZGEBER (DIE „**UNTERNEHMENSPARTEIEN**“) IN BEZUG AUF (A) EINEN ANSPRUCH, DASS SIE EIN EIGENTUMSRECHT AN EINER SPIELWÄHRUNG ODER VIRTUELLEN GÜTERN HABEN; ODER (B) EINEN ANSPRUCH AUF EINEN ANGEBLICHEN GELDWERT VON SPIELWÄHRUNG ODER VIRTUELLEN GÜTERN, DIE BEI (I) LÖSCHUNG ODER SPERRUNG IHRES KONTOS GEMÄSS DEN BEDINGUNGEN DIESER EULA ODER (II) ÄNDERUNG, KÜNDIGUNG ODER ABLAUF DIESER EULA GEMÄSS DEN BEDINGUNGEN DIESER EULA VERLOREN GEHEN, HABEN.

Gewährleistungsausschlüsse. Abschnitt 18 dieser EULA wird vollständig durch den folgenden Text ersetzt:

Die Unternehmensparteien (d. h. wir, unsere verbundenen Unternehmen, Geschäftsführer, leitenden Angestellten, Mitarbeiter, Vertreter und Lizenzgeber) übernehmen keine Gewährleistung dafür, dass die Dienste jederzeit Ihren Anforderungen entsprechen oder ununterbrochen, sicher oder fehlerfrei zur Verfügung stehen.

Haftungsbeschränkung: Abschnitt 19 dieser EULA wird vollständig durch den folgenden Abschnitt ersetzt:

19. Haftungsbeschränkung

(a) NICHTS IN DIESER EULA SCHLIESST UNSERE HAFTUNG FÜR FOLGENDES AUS ODER BESCHRÄNKT SIE: (A) TOD ODER PERSONENSCHÄDEN, DIE DURCH UNSERE FAHRLÄSSIGKEIT VERURSACHT WURDEN; (B) BETRUG ODER ARGLISTIGE TÄUSCHUNG; ODER (C) JEDE ANGELEGENHEIT, IN BEZUG AUF DIE ES FÜR UNS UNGESETZLICH WÄRE, UNSERE HAFTUNG AUSZUSCHLIESSEN ODER ZU BESCHRÄNKEN.

(b) OHNE DEN ABSCHNITT 19(a) ZU BEEINTRÄCHTIGEN, SIND WIR, WENN WIR DIESE EULA NICHT EINHALTEN, FÜR DEN VON IHNEN ERLITTENEN VERLUST ODER SCHADEN VERANTWORTLICH, DER EINE VORHERSEHBARE FOLGE UNSERER VERLETZUNG DIESER EULA ODER UNSERER FAHRLÄSSIGKEIT IST, ABER WIR SIND NICHT FÜR VERLUSTE ODER SCHÄDEN VERANTWORTLICH, DIE NICHT VORHERSEHBAR SIND. EIN VERLUST ODER SCHADEN IST VORHERSEHBAR, WENN ER EINE OFFENSICHTLICHE FOLGE UNSERER VERLETZUNG WAR ODER WENN ER VON IHNEN UND UNS ZU DEM ZEITPUNKT, ZU DEM DIES EULA FÜR SIE UND UNS VERBINDLICH WURDE, IN BETRACHT GEZOGEN WURDE.

(c) OHNE DEN OBIGEN ABSCHNITT 19(a) ZU BEEINTRÄCHTIGEN, WIRD DIE GESAMTHAFTUNG DER UNTERNEHMENSPARTEIEN, DIE SICH AUS ODER IN VERBINDUNG MIT DIESER EULA ODER DEN DIENSTEN ERGIBT, IM MAXIMAL GESETZLICH ZULÄSSIGEN UMFANG NICHT ÜBERSCHRITTEN: (A)

DIE GESAMTBETRÄGE, DIE SIE FÜR DAS BETREFFENDE SPIEL ODER DEN BETREFFENDEN DIENST BEZAHLT HABEN (FALLS VORHANDEN) ODER DIE VON IHNEN AN UNS ZU ZAHLEN SIND; ODER (B) WENN (A) NICHT ZUTRIFFT, FÜNFZIG US-DOLLAR (50 USD).

Ungeachtet des Vorstehenden erlauben einige Länder, Staaten, Provinzen oder andere Gerichtsbarkeiten nicht den Ausschluss bestimmter Gewährleistungen oder die Beschränkung der Haftung wie oben angegeben, so dass die oben genannten Bedingungen möglicherweise nicht auf Sie zutreffen. Stattdessen gelten in solchen Gerichtsbarkeiten die vorstehenden Ausschlüsse und Beschränkungen in dem nach den Gesetzen dieser Gerichtsbarkeiten maximal zulässigen Umfang. Außerdem haben Sie möglicherweise zusätzliche gesetzliche Rechte in Ihrer Gerichtsbarkeit und nichts in dieser EULA beeinträchtigt entsprechende Rechte, die Sie möglicherweise als Nutzer der Dienste haben.

Kündigung: Sofern nicht durch zwingendes Recht vorgeschrieben, können wir ungeachtet der Bestimmungen in Abschnitt 21 dieser EULA den weiteren Zugang zu den Diensten und deren Nutzung vor einer solchen Kündigung nach unserem alleinigen Ermessen ermöglichen. Wir sind Ihnen gegenüber nicht haftbar, wenn wir diese EULA aufgrund eines Verstoßes Ihrerseits gegen diese EULA oder aufgrund von Umständen, die außerhalb unserer Kontrolle liegen, kündigen.

Streitbeilegung: Abschnitt 22 dieser EULA wird vollständig durch den folgenden Text ersetzt:

22. Streitbeilegung und anwendbares Recht – EU und GB: Das Folgende gilt, wenn Sie auf die Dienste in der Europäischen Union oder Großbritannien zugreifen, sie nutzen oder erworben haben:

(a) Diese EULA unterliegt dem englischen Recht. Dies bedeutet, dass Ihr Zugang zu den Diensten und deren Nutzung, Ihr Kauf von Virtuellen Gütern und Inhalten sowie alle Streitigkeiten oder Ansprüche, die sich daraus ergeben oder damit in Zusammenhang stehen (einschließlich außervertraglicher Streitigkeiten oder Ansprüche), englischem Recht unterliegen.

(b) Sie können alle Streitigkeiten, die sich aus dieser EULA ergeben, nach Ihrer Wahl entweder vor die englischen Gerichte oder vor das zuständige Gericht des Landes Ihres gewöhnlichen Wohnsitzes bringen, wenn dieses Land des gewöhnlichen Wohnsitzes ein EU-Mitgliedstaat ist, deren Gerichte – unter Ausschluss jedes anderen Gerichts – für die Beilegung einer solchen Streitigkeit zuständig sind. Wir werden alle Streitigkeiten, die sich aus dieser EULA ergeben, vor dem zuständigen Gericht des Landes Ihres gewöhnlichen Wohnsitzes, wenn dieser in einem EU-Mitgliedstaat liegt, oder andernfalls vor den englischen Gerichten austragen.

(c) Wenn Sie als Verbraucher Ihren Wohnsitz in der Europäischen Union haben und wir die Dienste auf den Mitgliedstaat, in dem Sie Ihren Wohnsitz haben, ausrichten, kommen Sie in den Genuss aller zwingenden Bestimmungen des Rechts des Landes, in dem Sie Ihren Wohnsitz haben. Nichts in dieser EULA, einschließlich Abschnitt 22, beeinträchtigt Ihre Rechte als Verbraucher, sich auf solche zwingenden Bestimmungen des lokalen Rechts zu berufen.

(d) Wenn Sie weitere Informationen zur Online-Streitbeilegung wünschen, folgen Sie bitte diesem Link zur Website der Europäischen Kommission: <http://ec.europa.eu/consumers/odr/>. Dieser Link wird gemäß der Verordnung (EU) Nr. 524/2013 des Europäischen Parlaments und des Rates nur zu Informationszwecken bereitgestellt. Wir sind nicht verpflichtet und nicht bereit, an einer Online-Streitbeilegung teilzunehmen.

Keine Abtretung: Ungeachtet der Bestimmungen in Abschnitt 23 dieser EULA können wir diese EULA frei abtreten oder übertragen, vorausgesetzt, dass: (a) wir Sie von einer solchen Abtretung oder Übertragung benachrichtigen; und (b) wenn Sie einer solchen Abtretung oder Übertragung nicht zustimmen, ist diese EULA gekündigt.

Sprache: Ungeachtet der Bestimmungen in Abschnitt 24(b) dieses EULAs ist die Originalsprache dieser EULA Englisch; etwaige Übersetzungen werden zu Referenzzwecken oder zur Erfüllung rechtlicher Verpflichtungen bereitgestellt.

Zusätzliche Bedingungen für Einwohner von Großbritannien: Für Personen mit Wohnsitz in Großbritannien gelten zusätzlich die folgenden Bestimmungen:

Einzelhandelskäufe. Ungeachtet der Bestimmungen in Abschnitt 6(d) dieser EULA finden alle Bestimmungen bezüglich Devisenkontrollvorschriften keine Anwendung.

Stornierung von Virtuellen Gütern und Spielwährung. Gemäß den Bestimmungen von Abschnitt 10 dieser EULA haben Sie ein gesetzliches Recht, Ihren Kauf von Virtuellen Gütern und/oder Spielwährung zu stornieren – weitere Informationen finden Sie in Anhang 1 zu dieser Anlage. Wenn Sie solche virtuellen Güter und/oder Spielwährung auf andere Weise als direkt von uns erworben haben, werden die Einzelheiten Ihres Widerrufsrechts in den anwendbaren Bedingungen Dritter dargelegt. Wenn Sie jedoch solche Virtuellen Güter und/oder Spielwährung direkt von uns erwerben, gilt Folgendes:

(i) Bevor Sie diese EULA oder einen anderen Vertrag mit uns über die Bereitstellung solcher Virtuellen Güter und/oder Spielwährung durch uns abschließen, werden wir Sie bitten, Folgendes zu bestätigen: (A) Sie wünschen, dass Ihnen die virtuellen Güter und/oder die Spielwährung sofort nach dem Kauf zur Verfügung gestellt werden; und (B) Sie verzichten durch diese Bestätigung auf Ihr Widerrufsrecht nach geltendem Recht; und

(ii) dementsprechend verzichten Sie durch die Bereitstellung einer solchen Bestätigung auf Ihr Recht, den Kauf dieser Virtuellen Güter und/oder Spielwährung nach geltendem Recht zu stornieren.

EULA-Änderungen. Ungeachtet der Bestimmungen in Abschnitt 17 dieser EULA werden wir Sie, wenn wir diese EULA aktualisieren müssen, mit einer Frist von 30 Tagen im Voraus schriftlich über die Änderungen informieren, und nach Ablauf dieser Frist werden Sie aufgefordert, der aktualisierten EULA bei Ihrem nächsten Zugriff auf die Dienste oder wenn Ihnen die aktualisierte EULA anderweitig mitgeteilt wird, zuzustimmen. Sie müssen diesen Updates zustimmen, um die Dienste weiterhin nutzen zu können. Sie erklären sich damit einverstanden, dass wir keine Wartungs- oder Supportverpflichtungen in Bezug auf die Dienste haben, es sei denn, dies ist erforderlich, um Ihnen die weitere Nutzung von Virtuellen Inhalten und/oder Spielwährung, die Sie von uns erworben haben, zu ermöglichen.

Freistellung. Abschnitt 20 dieser EULA wird vollständig durch den folgenden Abschnitt ersetzt:

20. Vorsätzliche Auslassung.

Zusätzliche Bedingungen für Einwohner von Frankreich: Für Personen mit Wohnsitz in Frankreich gelten zusätzlich die folgenden Bestimmungen:

Einzelhandelskäufe. Ungeachtet der Bestimmungen in Abschnitt 6(d) dieser EULA finden alle Bestimmungen bezüglich Devisenkontrollvorschriften keine Anwendung.

Stornierung von Virtuellen Gütern und Spielwährung. Gemäß den Bestimmungen von Abschnitt 10 dieser EULA haben Sie ein gesetzliches Recht, Ihren Kauf von Virtuellen Gütern und/oder Spielwährung zu stornieren – weitere Informationen finden Sie in Anhang 1 zu dieser Anlage. Wenn Sie solche virtuellen Güter und/oder Spielwährung auf andere Weise als direkt von uns erworben haben, werden die Einzelheiten Ihres Widerrufsrechts in den anwendbaren Bedingungen Dritter dargelegt. Wenn Sie jedoch solche Virtuellen Güter und/oder Spielwährung direkt von uns erwerben, gilt Folgendes:

(i) Bevor Sie diese EULA oder einen anderen Vertrag mit uns über die Bereitstellung solcher Virtuellen Güter und/oder Spielwährung durch uns abschließen, werden wir Sie bitten, Folgendes zu bestätigen: (A) Sie wünschen, dass Ihnen die virtuellen Güter und/oder die Spielwährung sofort nach dem Kauf zur Verfügung gestellt werden; und (B) Sie verzichten durch diese Bestätigung auf Ihr Widerrufsrecht nach geltendem Recht; und

(ii) dementsprechend verzichten Sie durch die Bereitstellung einer solchen Bestätigung auf Ihr Recht, den Kauf dieser Virtuellen Güter und/oder Spielwährung nach geltendem Recht zu stornieren.

Teilnahmeberechtigung und Registrierung. Sie sind für alle Aktivitäten verantwortlich, die unter Ihrem Spielkonto stattfinden, unabhängig davon, ob Sie davon wissen oder nicht, es sei denn, Sie erbringen den Nachweis, dass diese Nutzung betrügerisch ist. Wenn Sie der Meinung sind, dass Ihr Spielkonto nicht mehr sicher ist, müssen Sie uns dies unverzüglich unter unserer Support-E-Mail-Adresse mitteilen.

Lizenzen. Die in den Abschnitten 6(a), 6(b), 9(b) und 13 dieser EULA definierten Lizenzen werden weltweit und für die Dauer des Schutzes der geistigen Eigentumsrechte gewährt.

Moralische Rechte. Jeder Verweis auf den Verzicht auf moralische Rechte („moral rights“) in dieser EULA ist auf Sie nicht anwendbar.

EULA-Änderungen. Ungeachtet der Bestimmungen in Abschnitt 17 dieser EULA werden wir Sie, wenn wir diese EULA aktualisieren müssen, mit einer Frist von 30 Tagen im Voraus schriftlich über die Änderungen informieren, und nach Ablauf dieser Frist werden Sie aufgefordert, der aktualisierten EULA bei Ihrem nächsten Zugriff auf die Dienste oder wenn Ihnen die aktualisierte EULA anderweitig mitgeteilt wird, zuzustimmen. Sie müssen diesen Updates zustimmen, um die Dienste weiterhin nutzen zu können. Sie erklären sich damit einverstanden, dass wir keine Wartungs- oder Supportverpflichtungen in Bezug auf die Dienste haben, es sei denn, dies ist erforderlich, um Ihnen die weitere Nutzung von Virtuellen Inhalten und/oder Spielwährung, die Sie von uns erworben haben, zu ermöglichen.

Entschädigung. Abschnitt 20 dieser EULA wird vollständig durch den folgenden Abschnitt ersetzt:

20. Vorsätzliche Auslassung.

Mediation: Sie haben das Recht, sich an einen Mediator zu wenden, um eine Streitigkeit im Rahmen der Vereinbarung zu lösen. Gemäß Artikel L 616-1 des französischen Verbraucherschutzgesetzes informieren wir Sie, dass der/die von uns gewählte(n) Vermittler ist/sind:

Le service du Médiateur du e-commerce de la FEVAD
60 rue la Boétie
75008 PARIS
mediateurduecommerce@fevad.com
<https://www.mediateurfevad.fr/>

Zusätzliche Bedingungen für Personen mit Wohnsitz in der Bundesrepublik Deutschland: Für Personen mit Wohnsitz in Deutschland gelten zusätzlich die folgenden Bedingungen:

Einzelhandelskäufe. Ungeachtet der Bestimmungen in Abschnitt 6(d) dieser EULA finden alle Bestimmungen bezüglich Devisenkontrollvorschriften keine Anwendung.

Widerruf bei Virtuellen Gütern und Spielwährung. Gemäß den Bestimmungen von Abschnitt 10 dieser EULA haben Sie ein gesetzliches Recht, Ihren Kauf von Virtuellen Gütern und/oder Spielwährung zu stornieren – weitere Informationen finden Sie in Anhang 1 zu dieser Anlage. Wenn Sie solche virtuellen Güter und/oder Spielwährung auf andere Weise als direkt von uns erworben haben, werden die Einzelheiten Ihres Widerrufsrechts in den anwendbaren Bedingungen Dritter dargelegt. Wenn Sie jedoch solche Virtuellen Güter und/oder Spielwährung direkt von uns erwerben, gilt Folgendes:

(i) Bevor Sie diese EULA oder einen anderen Vertrag mit uns über die Bereitstellung solcher Virtuellen Güter und/oder Spielwährung durch uns abschließen, werden wir Sie bitten, Folgendes zu bestätigen: (A) Sie wünschen, dass Ihnen die virtuellen Güter und/oder die Spielwährung sofort nach dem Kauf zur Verfügung gestellt werden; und (B) Sie verzichten durch diese Bestätigung auf Ihr Widerrufsrecht nach geltendem Recht; und

(ii) dementsprechend verzichten Sie durch die Abgabe einer solchen Bestätigung auf Ihr Recht, den Kauf dieser Virtuellen Güter und/oder Spielwährung nach geltendem Recht zu widerrufen.

Moralische Rechte (Urheberpersönlichkeitsrechte). Jeder Verweis auf den Verzicht auf moralische Rechte in dieser EULA gilt nicht für Sie.

EULA-Änderungen. Wenn wir diese EULA aktualisieren müssen, werden wir Sie, ungeachtet der Bestimmungen in Abschnitt 17 dieser EULA, mit einer Frist von 30 Tagen im Voraus schriftlich über die Änderungen informieren. Nach Ablauf dieser Frist werden Sie aufgefordert, der aktualisierten EULA bei Ihrem nächsten Zugriff auf die Dienste oder wenn Ihnen die aktualisierte EULA anderweitig mitgeteilt wird, zuzustimmen. Sie müssen diesen Updates zustimmen, um die Dienste weiterhin nutzen zu können. Sie erklären sich damit einverstanden, dass wir keine Wartungs- oder Supportverpflichtungen in Bezug auf die Dienste haben, es sei denn, dies ist erforderlich, um

Ihnen die weitere Nutzung von Virtuellen Inhalten und/oder Spielwährung, die Sie von uns erworben haben, zu ermöglichen.

Haftungsbeschränkung. Abschnitt 19(a) der vorstehenden EULA wird wie folgt geändert:

Keine Bestimmung dieser EULA schließt unsere Haftung aus oder beschränkt sie: (a) bei Vorsatz und grober Fahrlässigkeit; (b) bei Verletzung von Leben, Körper oder Gesundheit; (c) nach den Bestimmungen des deutschen Produkthaftungsgesetzes und/oder (d) aus einer von uns gegebenen Garantie.

Wir haften für Schäden, die durch unsere Verletzung von Kardinalpflichten entstehen. „Kardinalpflichten“ sind solche Grundpflichten, die das Wesen der EULA ausmachen, die für den Abschluss dieser EULA maßgeblich waren und auf deren Erfüllung Sie vertrauen dürfen. Verletzen wir eine Kardinalpflicht leicht fahrlässig, ist unsere daraus folgende Haftung nach Maßgabe der vorstehenden Ziffer 19(c) der EULA beschränkt.

Entschädigung. Abschnitt 20 dieser EULA wird vollständig durch den folgenden Abschnitt ersetzt:

20. Vorsätzliche Auslassung.

Schriftform. Folgende Regelung wird als neuer Abschnitt 24 (f) hinzugefügt:

(f) Soweit in diesem Dokument nicht ausdrücklich anders bestimmt, genügt zur Einhaltung der hier vertraglich vorgegebenen Schriftform die elektronische Form. Wir können die vertraglich vorgegebene Schriftform zudem durch Veröffentlichung der entsprechenden Inhalte auf unserer Website genügen.

Zusätzliche Bedingungen für Einwohner von Brasilien: Für Personen mit Wohnsitz in Brasilien gelten zusätzlich die folgenden Bestimmungen:

EULA-Änderungen. Ungeachtet gegenteiliger Bestimmungen in der EULA werden Änderungen, Ergänzungen, Zusätze oder Bestimmungen zu unseren Gebühren, Abrechnungsmethoden und Bedingungen, die für App-Währung, Virtuelle Güter oder Käufe gelten, 30 Tage, nachdem Sie von uns in irgendeiner Form über die Änderungen informiert wurden, wirksam.

Moralische Rechte. Jeder Verweis auf den Verzicht auf moralische Rechte in dieser EULA gilt nicht für Sie.

Streitbeilegung – Brasilien. Ungeachtet gegenteiliger Bestimmungen in der EULA erklären Sie sich damit einverstanden, dass, wenn Sie auf die Dienste in Brasilien zugreifen, sie dort nutzen oder sie dort erworben haben, jede Klage im Zusammenhang mit dieser EULA in Übereinstimmung mit den brasilianischen Gesetzen entschieden wird und dass alle Streitigkeiten, die sich aus oder im Zusammenhang mit dieser EULA ergeben, ausschließlich vor den brasilianischen Gerichten ausgetragen werden, wobei der Verbraucher die Wahl hat, vor dem Gericht seines Wohnsitzes zu klagen.

Tabelle 1 zu Anhang A-1: Nachtrag zur Stornierung (Europäische Union, Großbritanniens und Brasiliens)

Recht auf Stornierung:

Sie haben das gesetzliche Recht, Ihren Kauf von Virtuellen Gütern und/oder Spielwährung innerhalb von 14 Tagen ohne Angabe von Gründen zu widerrufen.

Die Widerrufsfrist beträgt 14 Tage ab dem Tag, an dem Sie oder ein von Ihnen benannter Dritter die Virtuellen Güter und/oder die Spielwährung in Besitz genommen haben.

Um von Ihrem Widerrufsrecht Gebrauch zu machen, müssen Sie uns Ihren Namen, Ihre Postanschrift und, sofern vorhanden, Ihre Telefonnummer, Faxnummer und E-Mail-Adresse über die Support-E-Mail-Adresse mitteilen, aus der Ihre Entscheidung, den Kauf von Virtuellen Gütern und/oder Spielwährung aus dieser EULA zu widerrufen, eindeutig hervorgeht. Sie können dafür das untenstehende Muster-Widerrufsformular verwenden, das jedoch nicht vorgeschrieben ist. Alternativ können Sie auch eine andere eindeutige Erklärung abgeben, mit der Sie den Rücktritt vom Vertrag erklären.

Ihr Kauf von Virtuellen Gütern und/oder Spielwährung gilt als innerhalb der Widerrufsfrist storniert, wenn Sie die Mitteilung vor Ablauf der Widerrufsfrist abgesendet haben.

Folgen der Stornierung:

Wenn Sie Ihren Kauf von Virtuellen Gütern und/oder Spielwährung stornieren, werden wir die mit Ihrem Kauf verbundenen Virtuellen Güter oder Spielwährung unverzüglich von Ihrem Konto entfernen und Ihnen alle Zahlungen, die wir von Ihnen erhalten haben, unverzüglich, spätestens jedoch innerhalb von 14 Tagen ab dem Tag, an dem wir die Mitteilung über Ihren Widerruf erhalten haben, erstatten. Für diese Rückzahlung verwenden wir dasselbe Zahlungsmittel, das Sie bei der ursprünglichen Transaktion eingesetzt haben, es sei denn, mit Ihnen wurde ausdrücklich etwas anderes vereinbart; in keinem Fall werden Ihnen wegen dieser Rückzahlung Gebühren berechnet.

Muster-Widerrufsformular

(Dieses Formular nur ausfüllen und zurücksenden, wenn Sie den Vertrag widerrufen wollen)

Hiermit erkläre ich, dass ich von meinem Kauf von Virtuellen Gütern und/oder Spielwährung zurücktrete (wählen Sie aus, was zutreffend ist; bitte beschreiben Sie diese weiter, damit es möglich ist, zu identifizieren, auf welche Virtuellen Güter und/oder Spielwährung sich der Rücktritt bezieht).

- bestellt am (bitte Datum hinzufügen)/erhalten am (bitte Datum hinzufügen);
- Ihren Namen;
- Ihre Adresse;
- Ihre Unterschrift (nur, wenn dieses Formular auf Papier mitgeteilt wird); und
- Datum.

Anhang B-1: App-Store-Bedingungen

Wenn Sie ein Spiel aus dem App Store herunterladen, erkennen Sie ungeachtet anderslautender Bestimmungen in dieser EULA an und stimmen zu, dass:

- Wir, und nicht der App Store, allein für das Spiel verantwortlich sind.
- Der App Store ist nicht verpflichtet, Wartung oder Support für das Spiel zu leisten.
- Wenn das Spiel seine Gewährleistungen (falls zutreffend) nicht erfüllen kann, können Sie den App Store benachrichtigen und der App Store wird Ihnen den Kaufpreis des Spiels (falls zutreffend) zurückerstatten und, soweit gesetzlich zulässig, hat der App Store keine weitere Gewährleistungsverpflichtung in Bezug auf das Spiel. Alle anderen Ansprüche, Verluste, Verbindlichkeiten, Schäden, Kosten oder Ausgaben, die auf die Nichteinhaltung der Gewährleistung zurückzuführen sind, liegen in unserer alleinigen Verantwortung.
- Der App Store ist nicht dafür verantwortlich, sich mit Ihren Ansprüchen oder Ansprüchen Dritter in Bezug auf das Spiel oder Ihren Besitz und Ihre Nutzung des Spiels zu befassen, einschließlich, aber nicht beschränkt auf: (i) Produkthaftungsansprüche; (ii) Ansprüche, dass das Spiel nicht den geltenden gesetzlichen oder behördlichen Anforderungen entspricht; und (iii) Ansprüche, die sich aus Verbraucherschutz- oder ähnlichen Rechtsvorschriften ergeben.
- Für den Fall, dass ein Dritter behauptet, dass das Spiel oder Ihr Besitz und Ihre Nutzung des Spiels die geistigen Eigentumsrechte dieses Dritten verletzen, sind wir allein für die Untersuchung, Verteidigung, Beilegung und Erledigung eines solchen Anspruchs wegen Verletzung geistigen Eigentums in dem in dieser EULA vorgesehenen Umfang verantwortlich.
- Der App Store und seine Tochtergesellschaften sind Drittbegünstigte dieser EULA, und nach Ihrer Zustimmung zu dieser EULA hat der App Store das Recht, diese EULA als Drittbegünstigter gegen Sie durchzusetzen.
- Sie sichern zu und gewährleisten, dass (i) Sie sich nicht in einem Land befinden, das einem Embargo der US-Regierung unterliegt oder das von der US-Regierung als terroristenunterstützendes Land eingestuft wurde; und (ii) Sie nicht auf einer Liste der US-Regierung mit verbotenen oder eingeschränkten Parteien aufgeführt sind.
- Außerdem müssen Sie bei der Nutzung des Spiels alle anwendbaren Nutzungsbedingungen oder ähnliche Vereinbarungen von Dritten einhalten.

Anhang B-2: PlayStation® -Bedingungen

Wenn Sie ein Spiel auf einem PlayStation® System spielen und ein SIEA-Benutzer (wie unten definiert) oder ein SIEE-Benutzer (wie unten definiert) sind, dann gelten ungeachtet anderslautender Bestimmungen in dieser EULA die folgenden Bedingungen in Bezug auf Ihr Spielen des Spiels auf dem PlayStation® System:

- (a) Wir, und nicht ein SIE-Unternehmen (wie unten definiert), sind allein für das Spiel verantwortlich.
- (b) Jedes SIE-Unternehmen ist ein Drittbegünstigter dieser EULA. Diese EULA ist eine Vereinbarung nur zwischen uns und Ihnen, nicht zwischen einem SIE-Unternehmen und Ihnen. „**SIE-Unternehmen**“ bezeichnet jeweils Sony Interactive Entertainment, Inc. („**SIE INC.**“), Sony Interactive Entertainment America LLC („**SIEA**“) und Sony Interactive Entertainment Europe Ltd. („**SIEE**“) (SIE Inc., SIEA und SIEE werden gemeinsam als „**SIE-Unternehmen**“ bezeichnet).
- (c) Vorbehaltlich der Einhaltung der Bedingungen dieser EULA dürfen Sie das Spiel nur auf einem PlayStation® System spielen, das Ihnen gehört oder welches Sie kontrollieren, oder auf einem anderen solchen System, an das das Spiel über PlayStation™Network geliefert wird. „**PlayStation™Network**“ bezeichnet das proprietäre Online-Netzwerk, das von den SIE-Unternehmen oder ihren verbundenen Unternehmen betrieben wird und auf das über die PlayStation® Systeme und andere Geräte zugegriffen werden kann, einschließlich Dienstleistungen, die als Teil dieses Netzwerks oder über dieses Netzwerk bereitgestellt werden, wie PlayStation™Now und der PlayStation™Store. PlayStation™Network umfasst neue Dienste und Funktionen, die nach dem Datum dieser EULA entwickelt und angeboten werden, sowie andere Online-Netzwerke, die nach dem Datum dieser EULA gestartet werden, wie von den SIE-Unternehmen angegeben.
- (d) Sie erklären sich damit einverstanden, das Spiel nicht in einer von uns nicht genehmigten Weise zu kopieren, öffentlich aufzuführen oder zu übertragen.

Wenn Sie ein Spiel auf einem PlayStation® System spielen und ein SIEA-Benutzer sind, dann gelten ungeachtet anderslautender Bestimmungen in dieser EULA auch die folgenden zusätzlichen Bedingungen in Bezug auf Ihr Spielen des Spiels auf dem PlayStation® System:

- Purchase and use of items are subject to the Network Terms of Service and User Agreement. This online service has been sublicensed to you by Sony Interactive Entertainment America.

Wenn Sie ein Spiel auf einem PlayStation® System spielen und ein SIEE-Benutzer sind, dann gelten ungeachtet anderslautender Bestimmungen in dieser EULA auch die folgenden zusätzlichen Bedingungen in Bezug auf Ihr Spielen des Spiels auf dem PlayStation® System:

- Sie erklären sich damit einverstanden, Ihre nutzergenerierten Inhalte nicht ohne unsere Zustimmung und die Zustimmung von SIEE kommerziell zu verwerten. Sie ermächtigen SIEE, seine verbundenen Unternehmen und andere PlayStation™Network -Benutzer, Ihre nutzergenerierten Inhalte, Ihre PlayStation™Network -Online-ID (und, falls Sie sich dafür entscheiden, Ihren Namen) im gesamten PlayStation™Network und anderen zugehörigen Diensten wie Websites, die mit dem Spiel verbunden sind, zu nutzen, zu verteilen, zu kopieren, zu ändern, anzuzeigen und zu

veröffentlichen. Sie ermächtigen SIEE außerdem, ohne Zahlung an Sie, Ihre nutzergenerierten Inhalte zu lizenzieren, zu verkaufen und anderweitig kommerziell zu verwerten (z. B. Verkauf von Abonnements für den Zugriff auf Ihre nutzergenerierten Inhalte und/oder Erhalt von Werbeeinnahmen in Verbindung mit nutzergenerierten Inhalten) und Ihre nutzergenerierten Inhalte zur Werbung für PlayStation®-Produkte und -Dienstleistungen und das Spiel zu nutzen. „**Benutzergenerierte Inhalte**“: Text, Nachrichten, Kommentare, Bilder, Fotos, Sprachmaterial, Musik, Videos, Spiel-Assets, Spielvideos, spielbezogene Informationen und andere Materialien, die (i) von Ihnen oder anderen auf PlayStation™Network erstellt wurden und/oder (ii) von Ihnen oder anderen über PlayStation™Network geteilt wurden.

- Vorbehaltlich des anwendbaren Rechts schließen wir unsere Haftung nicht aus oder beschränken sie für: (i) Tod oder Personenschäden, die durch unsere Fahrlässigkeit oder die Fahrlässigkeit unserer Mitarbeiter, Vertreter oder Subunternehmer verursacht wurden; (ii) Betrug oder arglistige Täuschung; und (iii) jegliche Haftung, die nach dem anwendbaren Recht nicht ausgeschlossen oder beschränkt werden kann. Vorbehaltlich des Vorstehenden und vorbehaltlich des Abschnitts 19 der EULA ist die Gesamthaftung der Unternehmensparteien, die sich aus oder in Verbindung mit dieser EULA oder den Diensten ergibt, und Ihr einziger Rechtsbehelf auf 50 GBP (oder den Gegenwert in lokaler Währung) beschränkt.
- Alle Inhalte, die in In-Game-Shops käuflich erworben werden, werden von Sony Interactive Entertainment Network Europe Limited („**SIENE**“) erworben und unterliegen den Nutzungsbedingungen und der Endbenutzervereinbarung von PlayStation™Network, die über PlayStation™Store eingesehen werden können. Wir empfehlen, die Nutzungsrechte für jedes erworbene Produkt zu überprüfen, da sie sich von Fall zu Fall unterscheiden können. Sofern nicht anders angegeben, gilt für sämtliche Inhalte, die in In-Game-Shops erhältlich sind, dieselbe Altersfreigabe wie für das entsprechende Spiel.

Anhang C-1: Streaming-Richtlinie

Einleitung.

Wir hoffen, dass Sie Spaß an unseren Spielen haben und unterstützen Ihr Interesse an der Produktion von Gameplay-Videos, ob live oder aufgezeichnet („**Videos**“), die Ihre Spielerfahrungen mit anderen teilen, unter Verwendung von Bildern, Videos, Soundeffekten, In-Game-Musik oder anderen Assets aus unseren Spielen („**Inhalt**“). Bitte beachten Sie jedoch, dass in den meisten Fällen die Nutzung unserer Inhalte ohne unsere Erlaubnis illegal ist und eine Verletzung unserer Rechte darstellt. Diese Richtlinie dient dazu, Sie über die begrenzten Rechte zu informieren, die wir Ihnen einräumen, um Ihre Erfahrungen mit unseren Inhalten in Ihren Videos mit der Öffentlichkeit zu teilen.

Ihre Nutzung unserer Inhalte in Videos muss auf nicht-kommerzielle Zwecke beschränkt sein, es sei denn, wie ausdrücklich in dieser Streaming-Richtlinie festgelegt:

Sie dürfen unsere Inhalte in Ihren Videos nur für nicht-kommerzielle Zwecke nutzen, es sei denn, wir geben dies in dieser Streaming-Richtlinie ausdrücklich an. Daher dürfen Sie Ihr Video, das unsere Inhalte nutzt, nicht an ein Unternehmen oder eine andere Person gegen eine Gebühr oder eine andere Form der Entschädigung oder für eine andere kommerzielle Nutzung lizenzieren, ohne zuvor unsere schriftliche Genehmigung dafür zu erhalten. Beachten Sie, dass wir uns das Recht vorbehalten, unsere eigenen Videos für kommerzielle Zwecke zu nutzen. Darüber hinaus muss jedes Ihrer Videos, das unsere Inhalte nutzt, Kommentare, Gameplay oder ausreichend Originalität enthalten, um es nach unserem alleinigen Ermessen als lehrreich oder werblich zu bezeichnen. Beispiele für Videos, die NICHT unter diese Richtlinie fallen, sind Clips von Zwischensequenzen aus Spielen oder Aufnahmen des Soundtracks eines bestimmten Spiels (ohne jeglichen Kommentar, der die Zwischensequenz oder den Soundtrack bespricht).

Wir erlauben Ihnen jedoch, Zahlungen auf der Grundlage der folgenden zwei Methoden zu erhalten, sofern Sie die anderen Teile dieser Streaming-Richtlinie einhalten:

- Monetarisierung Ihres Videos, das unsere Inhalte durch Werbung nutzt, die von der Plattform, die Ihr Video hostet, wie YouTube oder Twitch (eine „**Plattform**“), bereitgestellt wird.
- Das Empfangen von Spenden über einen Spendenlink, der in Ihrem Profil oder in der Videobeschreibung auf einer Plattform veröffentlicht wird.

Wie Sie Ihr Video verbreiten können:

Vorbehaltlich der Bedingungen der geltenden EULA und dieser Streaming-Richtlinie dürfen Sie Videos unter Verwendung unserer Inhalte erstellen und es steht Ihnen frei, solche Videos auf Websites zu verbreiten, auf denen Betrachter diese Videos ohne jegliche Gebühr ansehen dürfen. Wir sind uns bewusst, dass einige Websites kostenpflichtige Dienste anbieten können. Unter der Voraussetzung, dass die Website, auf der diese Videos gehostet werden, eine kostenlose Methode zur Verfügung stellt, die es den Zuschauern ermöglicht, die Videos anzusehen, dürfen Sie die Videos auf dieser Website verbreiten.

Was Sie in Ihrem Video, das unsere Inhalte nutzt, nicht einschließen dürfen:

Sie dürfen in keinem Video (und auch nicht daneben oder auf der gleichen Webseite wie das Video verlinkte) Inhalte einfügen, die gemäß der EULA und den folgenden Bestimmungen als Benutzerinhalte verboten sind:

- Alles, was den Eindruck erwecken könnte, dass das Video von uns produziert wurde oder dass wir Sie oder Ihr Video unterstützen (es sei denn, Sie haben eine Unterstützungsbeziehung mit uns, die durch eine separate schriftliche oder andere Vereinbarung abgedeckt ist);
- jegliche Informationen, die sich auf Cheats, Hacks, Exploits, Bugs oder Programme von Drittanbietern beziehen, einschließlich Links zu einem der vorgenannten; noch
- Nutzungen unserer Inhalte, die gegen geltendes Recht verstoßen oder uns herabwürdigen oder die nach unserem Ermessen den Wert, den Firmenwert oder den Ruf von uns, unseren verbundenen Unternehmen, unseren Produkten, Inhalten oder Marken schädigen können.
- Jedes Verhalten oder jede Handlung, die gegen die öffentliche Moral und Ethik verstößt.

Bewertungen – halten Sie Ihre Videos angemessen wie folgt:

Ihr Video sollte den Bewertungsrichtlinien für das Spiel entsprechen, auf das es sich bezieht, und darf auf keinen Fall Inhalte enthalten, die gegen die „T“-Bewertung des Entertainment Software Rating Board („**ESRB**“) oder die „16“-Bewertung der Pan European Game Information („**PEGI**“) verstoßen.

Offenlegung – Sie müssen uns als Urheberrechtsinhaber unserer Inhalte ausweisen und unsere Haftung ausschließen:

In jedem Video, das unsere Inhalte nutzt, die Sie zur Verfügung stellen, müssen Sie einen auffälligen Haftungsausschluss einfügen (entweder am Anfang des Videos oder, bei Live-Streaming, neben dem Video in einer sichtbaren Schriftart) wie folgt:

- Teile des hier zur Verfügung gestellten Inhalts, einschließlich Marken und Urheberrechte sowie alle anderen Rechte an geistigem Eigentum, sind Eigentum der Sharkmob AB oder ihrer Lizenzgeber und alle Rechte an diesen sind durch Sharkmob AB vorbehalten. Dieser Inhalt ist kein offizieller Inhalt von Sharkmob AB und wird durch Sharkmob AB nicht unterstützt oder genehmigt.

Einige zusätzliche wichtige Informationen:

Nach unserem alleinigen Ermessen können wir Ihr Recht, ein Video, das unsere Inhalte nutzt, zu hosten, zu verbreiten oder anderweitig zur Verfügung zu stellen aus geschäftlichen oder anderen Gründen ohne Vorankündigung oder Haftung Ihnen gegenüber kündigen. In solchen Fällen können wir (müssen aber nicht) uns mit Ihnen oder den betreffenden Websites oder Plattformen in Verbindung setzen, um die Rechte an einem solchen Video zu beenden.